



VAARES OUP 2021

3/5

20.6.2021

LOPEN ANPUNAURHEILUKESKUS

KILPAILUA TUKENIASSA



VARUSTELEKA.FI
ARMEIJATAVARAN ERIKOISLIKE

5.11 

HELSINKI

PROTECTION GROUP



VIRANOMAINEN.FI
LAW ENFORCEMENT & MILITARY

TERVETULOA VARES CUP:IN 2021

Vantaan Reserviläiset ry järjestää perinteisen VaRes Cup SRA-sarjakilpailun. Kilpailussa ammutaan tänä vuonna viisi osakilpailua ja lopputuloksiin lasketaan kolme parasta suoritusta.

Kilpailuluokat Avo ja Vakio sekä sarjat H50, TST ja Naiset.

Tästä käsiohjelmasta löydät tärkeimmät infot kisoihin liittyen ja näet alustavat rastikuvaukset. Kilpailualueen kartasta löydät rastien sijainnit. Huomaathan, että alustavat rastikuvaukset voivat muuttua ja tarkentua kilpailupäivään mennessä.

Kilpailut pidetään Lopen ampumaurheilukeskuksessa, osoite: Lopen ampumarata, Nummenrannantie 769, 12920 Loppi

WGS 84 lat 60.72540 lon 24.32887

YKJ P6737992 I3354422

Kilpailupäivämäärät:

Cup I	– 25.4.2021
Cup II	– 23.5.2021
Cup III	– 20.6.2021
Cup IV	– 29.8.2021
Cup V	– 26.9.2021

Sunnuntaina 20.6.

09.30 – 10.30	Kilpailijoiden ilmoittautuminen ”DRIVE-IN”
10.40 –	Ilmoittautuminen omalle aloitus rastille
11.00 - >	Kilpailu

Kilpailuorganisaatio / VaRes Cup 3:

Mikko Lehtinen, kilpailunjohtaja, puh. 050-493 6677

Antti Kettunen, ratamestari, puh. 040-550 4930

Lauri Nuutinen, kilpailun varajohtaja, puh. 040-5222600

TÄRKEÄÄ!!!

LUE SEURAAVA SIVU AJATUKSELLA LÄPI!

Kilpailupäivänä alueella on paljon koronasta johtuvia suosituksia, rajoituksia sekä opasteita. Jokaisen kilpailualueella olevan tulee noudattaa seuraavia ohjeita!

KILPAILUN RASTIT:

3 kpl kivääri
1 kpl kivääri + pistooli
1 kpl pistooli
1 kpl haulikko + pistooli

MINIMI LAUKAUSMÄÄRÄT:

Kivääri: 102
Pistooli: 39
Haulikko: 8 (max. 3mm haulikoko, ei slug tai buck)

HUOMIO!!!

COVID-19 pandemia ei ole ohi, vaikka rajoituksia on purettu. Pandemiasta johtuen myös kilpailupaikalla toimimiseen on tehty muutoksia aiempiin kilpailuihin verrattuna. Seuraavat ohjeet ja asiat on jokaisen kilpailupaikalle tulevan ehdottoman tärkeää muistaa sekä noudattaa! Ohjeiden noudattamatta jättäminen aiheuttaa kilpailusta ja kilpailualueelta poistamisen.

Kilpailu on koronan aiheuttamista suosituksista ja rajoituksista johtuen rajattu edelleen vain kilpailijoille ja kilpailussa töissä oleville toimitsijoille, ollen siten yksityistilaisuus. Tämä tarkoittaa, että paikalle **EI PÄÄSE YLEISÖÄ**. Vain kilpailuun osallistuvilla henkilöillä (SSI:n pääkilpailun osallistujat) on pääsy kilpailualueelle! Älä siis ota autoosi kilpailun ulkopuolisia henkilöitä mukaan.

Päivän kunto:

- Mikäli kilpailija tuntee olonsa sairaaksi, on ehdottoman tärkeää jättää tulematta paikalle. Oma ja muiden terveys menee aina SRA-kilpailun edelle. Osallistujilta mitataan ilmoittautumisen yhteydessä varmuudeksi kuume käyttäen laserlämpömittaria.

Ilmoittautuminen:

- Järjestetty ns. Drive-In tavalla. Saapuessasi kilpailualueelle varaudu pysähtymään. Jatko ohjeet ja tuloslomakkeet jaetaan ilmoittautumisen yhteydessä. Ilmoittautumisen jälkeen siirtyminen suoraan omalle aloitus rastille.
- Kilpailijoiden tulee varustautua omilla kynillä. Lainattavia tai varastettavia kyniä ei tarjota järjestäjien puolesta.
- Alkupuhuttelua ei pidetä! Mahdolliset kysymykset ohjeisiin tai muuhun liittyen voi lähettää SSI:n kautta järjestäjille.

Yleinen toiminta:

- Kilpailijat liikkuvat pienemmissä ryhmissä ja ryhmien liikettä rastien välillä opastetaan ja rajoitetaan. Etenkin montuilla rasteilla 4-6 ja missä tahansa muualla tulee pysyä oman ryhmänsä kesken ja välttää suuria kokoontumisia. Jokainen on viimekädessä vastuussa omasta tekemisestään, joten kilpailuorganisaatio odottaa myös kilpailijoilta omaa tervettä järjen käyttöä. Lasketaan siis yhdessä tartunnan mahdollisuudet niin alas, kuin se on mahdollista pitämällä ryhmäkoot pieninä.
- Majalla on kilpailutoimisto sekä WC kilpailijoiden käytettävissä. Muu kokoontuminen majalla ei ole sallittua.

Palkintojen jako:

- Kilpailussa järjestetään palkintojenjakotilaisuus heti tulosten valmistuttua. Mikäli sijoittunut kilpailija ei odota paikan päällä tuloslaskennan päättymistä, eikä ole palkintojen jaon aikana paikalla, toimitetaan palkinto muuna ajankohtana. Aiempien kilpailuiden palkinnot jaetaan kilpailutoimistossa ennen päivän kilpailua ilmoittautumisen jälkeen.

Rasti 1 – VIP – Saattue (150m - rata)

Rastityyppi	Pitkärasti
Pistelaskutapa	Rajoittamaton
Asetyyppi	Kivääri/Pistooli
Taulut	8x SRA-taulu, 2x Aluemaali, 2x Pieni SRA-kongi, 1x Iso SRA-kongi
Taulujen pisteytys	SRA-taulu sääntöjen mukaan, Aluemaali 5 pistettä, Kongit 5 pistettä
	Huom! Aluemaalista lasketaan 5 osumaa/tuhottu maali. Alle 5 osumaa = Ohi (-10 pistettä)
	Onnistunut VIP:n siirto 10 pistettä
Tehtävän pisteytys	2-75m
Ampumaetäisyydet	90° ylös / 90° alas / 90° oikea / 90° vasen
Käsittelysektorit	Taustavalli
Ampumasektorit	130 pistettä
Maksimipisteet	22 ls kivääri / 10 ls pistooli
Minimilaukausmäärä	Rastituomarin antamasta äänimerkistä
Aloitus	Viimeinen ammuttu laukaus

Kuvaus

Olet kuljettamassa VIP-henkilöä kun kimppuunne hyökätään. Tulitusta saattuettanne kohtaan tulee joka suunnasta, parisi on kaatunut osumasta ja joukkio vihollisia lähestyy uhkaavasti. Tartut kivääriisi ja vastaat tuleen!

Rastin suoritustapa

Lähtö alueelta A. Kivääri ladattu ja varmistettu korkeassa valmiusasennossa. (perä kainalossa, piippu eteenpäin) Pistooli kotelossa lipas kiinnitettynä.

Äänimerkistä ammuttava **kiväärillä** aluemaalit AM1-AM2 sekä kerran kongit K1-K2 paikasta A. Paikasta B ammuttava **kiväärillä** maalit T1-T4 sekä kerran kongit K1-K2. Kivääri jätettävä alueelle B merkattuun paikkaan varmistettuna tai lataamattomana.

VIP siirrettävä alueelta A suojaan alueelle B ennen kiväärin hylkäämistä. (VIP:n torso oltava alueella B!)

Taulut T5-T8 ammuttava **pistoolilla** niiden näkyessä. Paikasta C ammuttava **pistoolilla** K1 kaksi kertaa.

Sopiihan kaikille, että taulut tulkataan heti!?

Virhepisteet ja rangaistukset

Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti

- Väärän tauluryhmän ampuminen paikasta kuin määrätty -> toimintavirhe/lks
- Taulun ampumatta jättäminen -> toimintavirhe/ampumaton taulu
- Kiväärin hylkääminen ennen VIP:n siirtämistä -> toimintavirhe
- VIP:n siirtämättä jättäminen-> toimintavirhe/lks alueen B jälkeen.



Rasti 2 – Yli niin että heilahtaa! (100 m rata)

Rastityyppi	Pitkärasti
Pistelaskutapa	Rajoittamaton
Asetyyppi	Kivääri
Taulut	12x SRA-taulu, 4x Pelti, 6x E/A-taulu
Taulujen pisteytys	SRA-taulu sääntöjen mukaan, Pellit ja SRA-kongit 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	20-90m
Käsittelysektorit	90° ylös / 90° alas / 90° oikea / 90° vasen
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	140 pistettä
Minimilaukausmäärä	28 laukausta
Aloitus	Rastituomarin antamasta äänimerkistä
Lopetus	Viimeinen ammuttu laukaus
Kuvaus	Olet joukkueesi kanssa etenemässä aukean yli vauhdilla, kun joudutte vihollisen yllättämäksi. Kesken aukean ylityksen joudut samalla kohtaamaan vihollisen silmästä silmään.

Rastin suoritustapa Aloitus seisten paikasta A, kivääri ladattu ja varmistettu. Normaali lähtöasento.

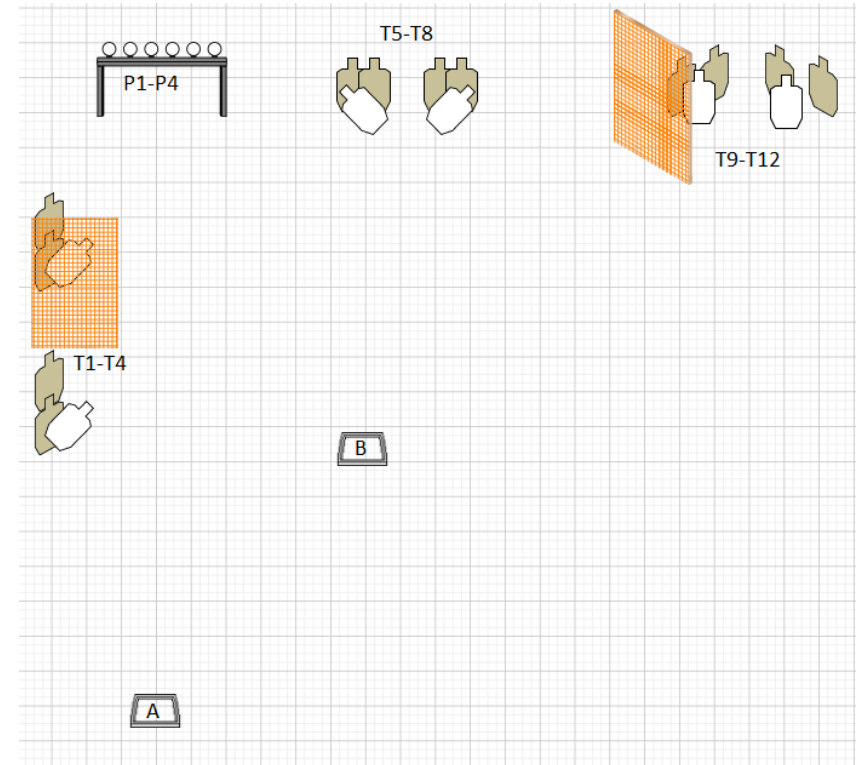
Äänimerkistä ammuttava pellit P1-P4 pakasta A. Tauluryhmä T1-T4 niiden näkyessä, tauluryhmä T5-T8 paikasta B sekä tauluryhmä T9-T12 niiden näkyessä. Ampumapaikoilla käytettävä mahdollisia määrättyjä aukkoja.

Sopiihan kaikille, että taulut tulkitaan heti!?

Virhepisteet ja rangaistukset

Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti

- Tauluryhmän ampuminen väärästä ampumapaikasta -> toimintavirhe/lks
- Ampuminen muualta kuin määrättyistä aukoista -> toimintavirhe/lks
- Tauluryhmän tahallaan ampumatta jättäminen -> toimintavirhe/taulu



Rasti 3 – Eteenpäin!! (hirvirata)

Rastityyppi
Pistelaskutapa
Asetyyppi
Taulut
Taulujen pisteytys
Tehtävän pisteytys
Ampumaetäisyydet
Käsittelysektorit
Ampumasektorit
Maksimipisteet
Minimilaukausmäärä
Aloitukset
Lopetus

Pitkärasti
Rajoittamaton
Kivääri
9x SRA-taulu, 2x SRA-kongi, 2x Popperi
SRA-taulu sääntöjen mukaan, SRA-kongit 5 pistettä, Popperit 10 pistettä
Onnistunut kranaatin heitto 10 pistettä
30-75m
90° ylös / 90° alas / 90° oikea / 90° vasen
Taustavalli
140 pistettä
24 laukausta
Rastituomarin antamasta äänimerkistä
Viimeinen ammuttu laukaus

Kuvaus

Partiosi on hyökkäämässä vihollisen asemia kohti ja käytät vihollisen jättämiä asemia suojanasi. Et voi kuitenkaan olla varma, ovatko ne kaikki tyhjiä....

Rastin suoritustapa

Aloitukset seisten alueella A. Kivääri ladattuna ja varmistettuna, normaali lähtöasento.

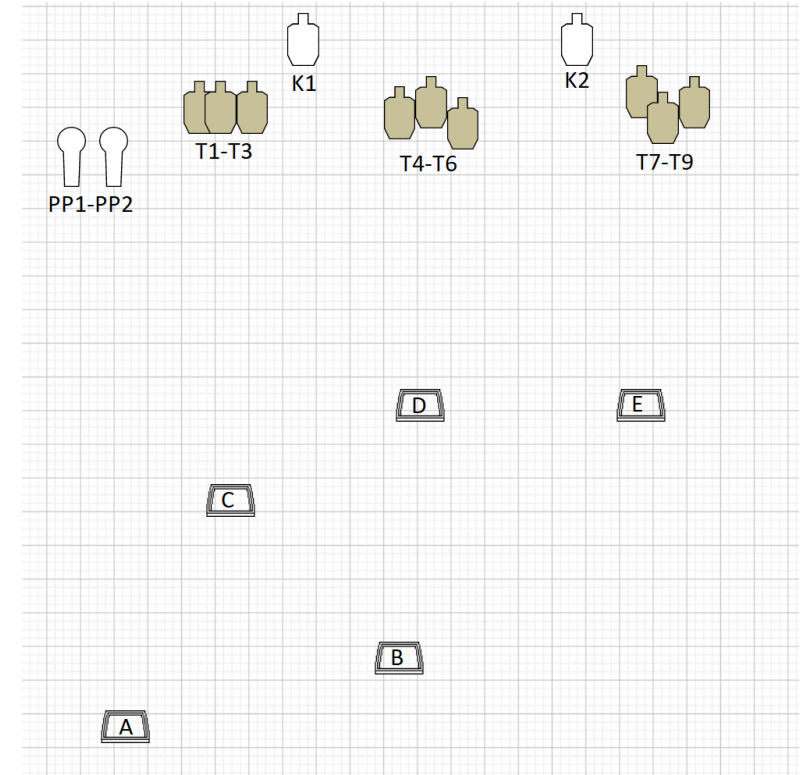
Äänimerkistä

- Ammuttava etenemisen estävät popperit P1-P2 alueelta A.
- Ammuttava kerran kongeja K1-K2 alueelta A ja B
- Ammuttava tauluryhmä T1-T3 alueelta C, tauluryhmä T4-T6 alueelta D ja tauluryhmä T7-T9 alueelta E
- Kranaatti heitettävä alueelta B alueelle D

Sopiihan kaikille, että taulut tulkitaan heti!?

Virhepisteet ja rangaistukset

Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
- Väärän tauluryhmän ampuminen kuin paikasta on määrätty -> toimintavirhe/lks
- Ampuminen muualta kuin määrättyistä aukoista -> toimintavirhe/lks
- Tauluryhmän tahallaan ampumatta jättäminen tai tehtävän suorittamatta jättäminen -> toimintavirhe/taulu/tehtävä



Rasti 4 – Ne jyrää meitin! (vasen monttu)

Rastityyppi	Pitkärasti
Pistelaskutapa	Rajoittamaton
Asetyyppi	Kivääri
Taulut	6x SRA-taulu, 8x Pelti, 8x Popperi
Taulujen pisteytys	SRA-taulu sääntöjen mukaan, Pellit ja Popperit 5 pistettä
Tehtävän pisteytys	
Ampumaetäisyydet	5-25m
Käsittelysektorit	90° ylös / 90° alas / 90° oikea / 90° vasen
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	140 pistettä
Minimilaukausmäärä	28 laukausta
Aloitus	Rastituomarin antamasta äänimerkistä
Lopetus	Viimeinen ammuttu laukaus

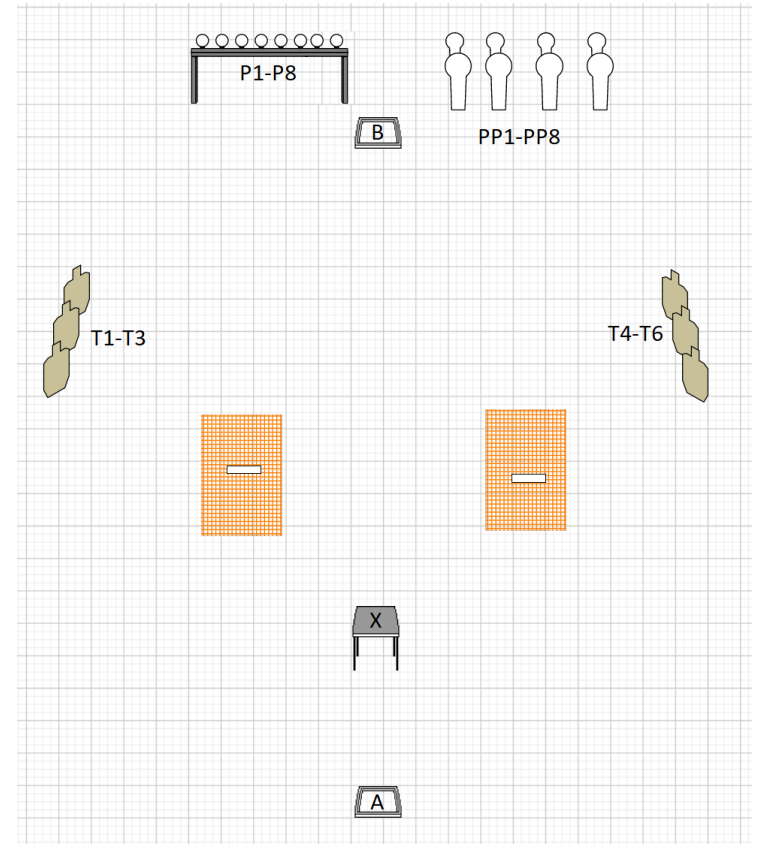
Kuvaus Tehtävänäsi on juosta metsätien uralle telamiina, mutta vihollinen voi yllättää minä hetkenä tahansa! Kesken miinan asennuksen huomaat ison vihollisjoukon ympärilläsi. Juokset takaisin kiväärisi luokse ja aloitat vastarinnan!

Rastin suoritustapa Lähtö alueelta A telamiina kädessä. Kivääri pöydällä X ilman lipasta, lataamattomana piippu kohti sivuvallia.

Äänimerkistä asennettava telamiina alueelle B, jonka jälkeen ammuttava;
- Pellit P1-P8 vasemman seinän takaa käyttäen määrättyjä aukkoja
- Popperit PP1-PP8
- Taulut T1-T6 niiden näkyessä

Sopiihan kaikille, että taulut tulkitaan heti!?

Virhepisteet ja rangaistukset Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
- Metallimaalien ampuminen seinien etupuolelta -> Hylkäys (alle 20m)
- Ampuminen ennen kuin telamiina alueella B -> toimintavirhe/lks
- Tauluryhmän tahallaan ampumatta jättäminen -> toimintavirhe/taulu



Rasti 5 – Viimeiseen asti (keskimonttu)

Rastityyppi	Pitkärasti
Pistelaskutapa	Rajoittamaton
Asetyyppi	Haulikko/Pistooli
Taulut	6x SRA-taulu, 8x Pelti
Taulujen pisteytys	SRA-taulu sääntöjen mukaan, Pellit 5 pist
Ampumaetäisyydet	8-20 m
Käsittelysektorit	90° ylös / 90° alas / 90° vasen / 90° oikea
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	100 pistettä
Minimilaukausmäärä	8 ls Haulikko / 12 ls Pistooli
Aloitukset	Rastituomarin antamasta äänimerkistä
Lopetus	Viimeinen ammuttu laukaus

Kuvaus

Joukko vihollisia on päässyt piirittämään vartiopisteesi ja aikoo nitistää sinut. Päätät laittaa kampoihin viimeiseen asti ja kukistaa vihollisen haulikkosi ja pistoolisi avittamana!

Rastin suoritustapa

Seisten alueella A merkatulla paikalla. Haulikko kädessä ladattuna ja varmistettuna normaali lähtöasento. Pistooli kotelossa ilman lipasta lataamattomana.

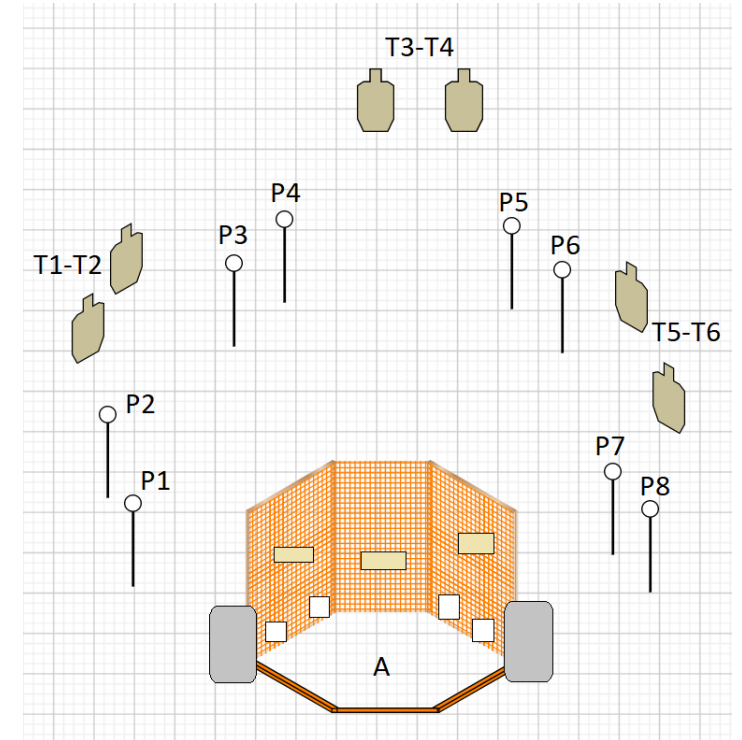
Äänimerkistä ammutaan alueelta A;
- Alemmista aukoista **haulikolla** pellit P1-P8
- Ylemmistä aukoista **pistoolilla** taulut T1-T6

Haulikko jätettävä merkattuun paikkaan varmistettuna tai lataamattomana ja tyhjänä.

Sopiihan kaikille, että taulut tulkitaan heti!?

Virhepisteet ja rangaistukset

Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
- Tauluryhmän ampuminen väärästä aukosta -> toimintavirhe/lks
- Ampuminen muualta kuin määrätyistä aukoista -> toimintavirhe/lks



Rasti 6 – Hei me heilutaan taas (oikea monttu)

Rastityyppi	Pitkärasti
Pistelaskutapa	Rajoittamaton
Asetyyppi	Pistooli
Taulut	6x SRA-taulu, 1x Popperi, 4x Pelti, 1x E/A-taulu
Taulujen pisteytys	SRA-taulu sääntöjen mukaan, Popperi 10 pistettä, Pellit 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	2-20 m
Käsittelysektorit	90° ylös / 90° alas / 90° vasen / oikea merkitty punaisella kepillä
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	90 pistettä
Minimilaukausmäärä	17 laukausta
Aloitus	Rastituomarin antamasta äänimerkistä
Lopetus	Viimeinen ammuttu laukaus

Kuvaus

Olet partiosi kanssa jäänyt vihollisryhmän kiinniottamaksi ja olet polvillasid heidän edessä, heidän pohtiessaan mitä partiollesi tehdään. Keskittymisen herpaantuessa taistelet itsesi vapaaksi ja löydät kirjoituspöydästä pistoolin, minkä avulla taistelet itsesi ja ryhmäsi vapaaksi.

Rastin suoritustapa

Seisten paikassa A, pistooli lipas kiinnitettynä, kotelossa.

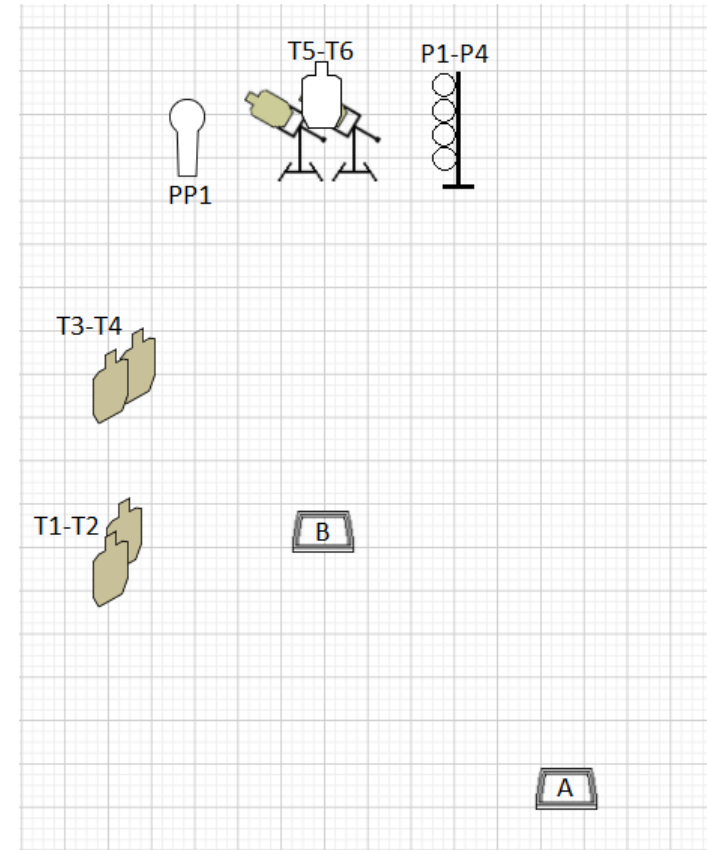
Äänimerkistä ammutaan alueelta A etenemisen estävä PP1. Alueelta B ammuttava ampujan käsin laukaiseman heilurin taulut T5-T6 sekä pellit P1-P5. Muut maalit niiden näkyessä.

Sopiihan kaikille, että taulut tulkitaan heti!?

Virhepisteet ja rangaistukset

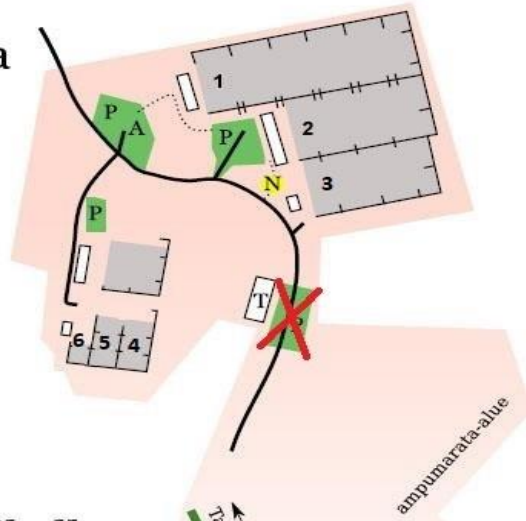
Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti

- Tauluryhmän ampuminen väärästä ampumapaikasta -> toimintavirhe/lks
- Tauluryhmän ampumatta jättäminen -> toimintavirhe/taulu
- Metallimaalien ampuminen etulinjan etupuolelta -> hylkäys (turvallisuus)

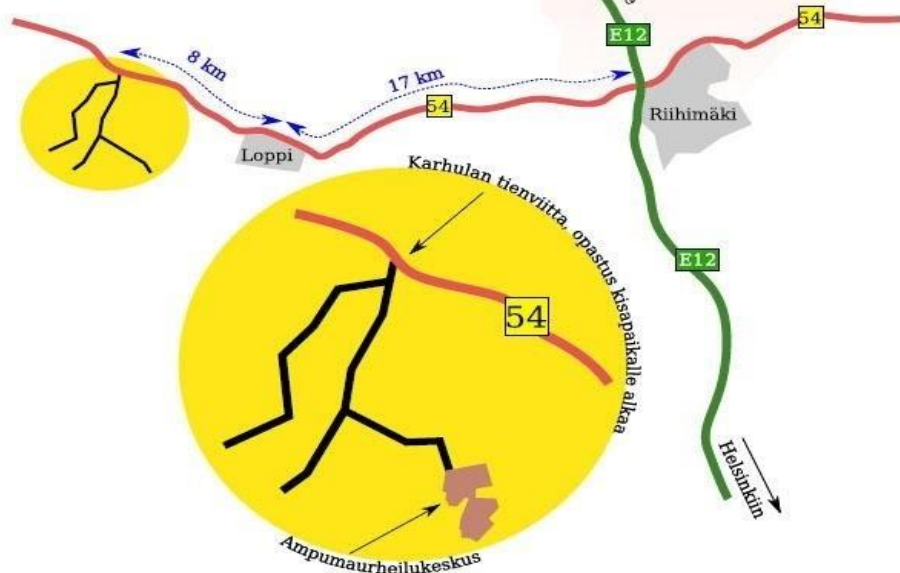


Kisa-alueen kartta

- 1 : rasti 1
- 2 : rasti 2
- 3 : rasti 3
- 4 : rasti 4
- 5 : rasti 5
- 6 : rasti 6
- P: parkkipaikka
- T: ilmoittautuminen ja kilpailutoimisto
- A: alkupuhuttelu



Ajo-ohjeet kisapaikalle



**Majan eteen pysäköinti kielletty!
Paikoitusalueet merkattu karttaan!**