

# VARES CUP 2024

2/5

10.5.2024

LOPEN ANPUNIAURHEILUKESKUS



Vantaan Reserviläiset ry

# Kilpailua tukemassa:



# Tervetuloa VaRes Cuppiin 2024!

Vantaan Reserviläiset ry järjestää perinteisen VaRes Cup SRA-sarjakilpailun. Kilpailussa ammutaan tänä vuonna viisi osakilpailua ja lopputuloksiin lasketaan kolme parasta suoritusta. VaRes Cup 1 ja 2 ovat SM-karsintakisoja.

Tästä käsiohjelmasta löydät tärkeimmät infot kisoihin liittyen ja näet alustavat rastikuvaukset. Seuraavalla sivulla olevasta kilpailualueen kartasta löydät rastien kilpailutoimiston sijainnit sekä pysäköintialueet. Huomaathan, että alustavat rastikuvaukset voivat muuttua ja tarkentua kilpailupäivään mennessä.

Pidetään kiinni päivän kunnosta eli mikäli kilpailija tuntee olonsa sairaaksi, on tärkeää jättää tulematta paikalle. Oma ja muiden terveys menee aina SRA-kilpailun edelle. Huomioitava myös, että VaRes Cup ei ole yleisötapahtuma, joten ei ole suotavaa tuoda katsojia tullessaan.

Kilpailut pidetään Lopen ampumaurheilukeskuksessa, osoite:

Lopen ampumarata, Nummenrannantie 769, 12920 Loppi.

Ajo-ohje: Lopen keskustasta (Yhdystieltä) ajetaan tietä nro 54 länteen päin n. 8 km, jonka jälkeen käännetään vasemmalle tienviitasta ”Karhula”. Kalamajantieltä käännetään vasemmalle Nummenrannantielle ja ajetaan niin pitkään että tulee tien viitta vasemmalle Lopen ampumaradalle.

WGS 84 lat 60.72540 lon 24.32887, YKJ P6737992 I3354422

Kilpailuluokat ovat Avo, Vakio, TST sekä sarjat Lady, Senior, Super Senior ja 762.

Kilpailussa jaetaan palkinnot paikan päällä, mutta varsinaista palkintojenjakotilaisuutta ei pidetä, kuin koko Cupin päätteeksi. Mikäli sijoittunut kilpailija ei odota paikan päällä tuloslaskennan päättymistä, eikä ole palkintojen jaon aikana paikalla, niin toimitetaan palkinto muuna ajankohtana. Mikäli olet jo voittanut edellisissä kilpailuissa, on palkintosi noudettavissa kisatoimistosta ilmoittautumisen yhteydessä.

Protestiaika on 10 minuuttia ja alkaa tulosten julkaisun jälkeen.

Kilpailupäivämäärät:

VaRes Cup I – 28.4.2024

VaRes Cup II – 19.5.2024

VaRes Cup III – 16.6.2024

VaRes Cup IV – 1.9.2024

VaRes Cup V – 22.9.2024

# Kilpailualue / VaRes Cup 2



## Sunnuntaina 19.5.

- 09.30 – 10.25 Kilpailijoiden ilmoittautuminen toimistolla  
10.30 – Alkupuhuttelu 100 m radalla  
11.00 – > Kilpailu

## Kilpailuorganisaatio:

Antti Kettunen, kilpailun johtaja, puh. 040 550 4930  
Mikko Lehtinen, kilpailun varajohtaja, puh. 050 493 6677  
Sami Sällinen, kilpailun ratamestari, puh. 0400 498 626

## Kilpailun rastit:

4 kpl kivääri; minimilaukausmäärä 102  
2 kpl pistooli; minimilaukausmäärä 52

Kaikki maalilaitteet ovat kalibroitu 9” piipusta 9mm gecon patruunalla.

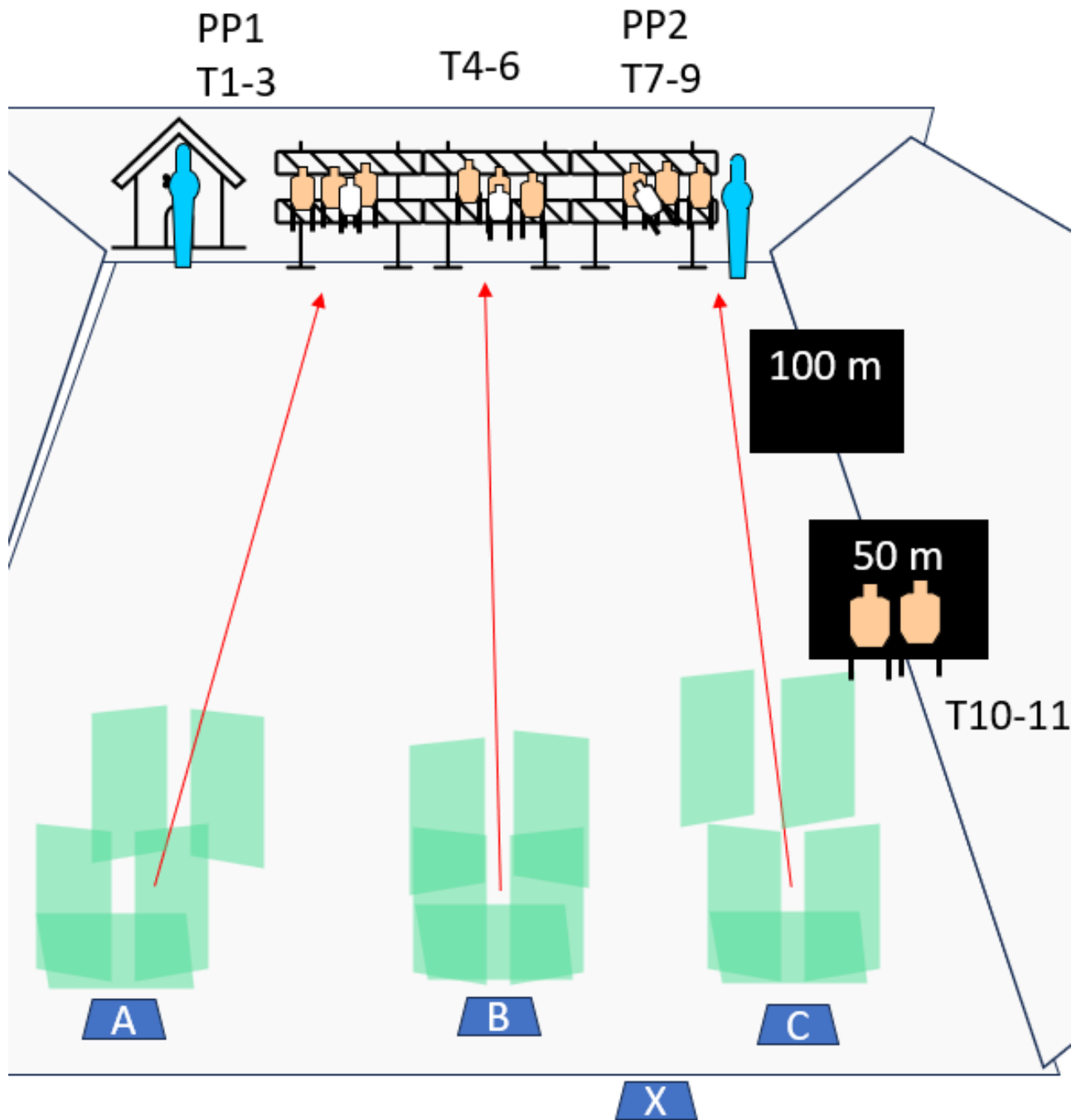
## Huomioitavaa:

Monttujen rasteilla (M1-M4) käytössä on odotusalue (merkitty yllä olevaan karttaan). Alueella odotetaan oman rastisuorituksen alkamista ja alueelle saavutaan kun oma rastisuoritus on ohi. Odotusalueen katoksesta on ostettavissa kahvia ja muuta virvokkeita.

# Rasti 1 - (150 m) Kebab - Aim Steady

<b>Asetyyppi</b>	Kivääri
<b>Maalit</b>	11 x SRA-taulu (vanha malli), 2 x Mini Popper, 3 x EA-taulu
<b>Maalien pisteytys</b>	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 10 pistettä
<b>Ampumaetäisyydet</b>	30-130 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Maksimipisteet</b>	130 pistettä
<b>Minimilaukausmäärä</b>	24 laukausta
<b>Kuvaus</b>	Olette saaneet tuliasemat valmiiksi taistelijaparisi kanssa ja olette juuri syömässä kebabbia kun huomaat hiippalakkien ilmestyvän ampumasektoriin. Taistelijaparillasi on kebabit kesken ja hän toteaa että ”ei pysty, syön kebabbia”, joten joudut hoitamaan tilanteen yksin...
<b>Suoritustapa</b>	Lähtö paikasta X istuen, kebabrulla molemmissa käsissä. Kivääri lipas kiinni, lataamaton telineessä. Taulut T1-3 ja PP1 ammuttava aukosta A Taulut T4-6 ammuttava aukosta B Taulut T7-9 ja PP2 ammuttava aukosta C Taulut T10-11 niiden näkyessä
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	Maalien T1-9 ja PP1-2 ampuminen muualta kuin merkityistä aukoista, toimintavirhe per laukaus Metallimaalien ampuminen alle 20 metrin etäisyydeltä johtaa hylkäykseen
<b>Huomioita</b>	Onhan kaikille ok että taulut tulkataan heti?

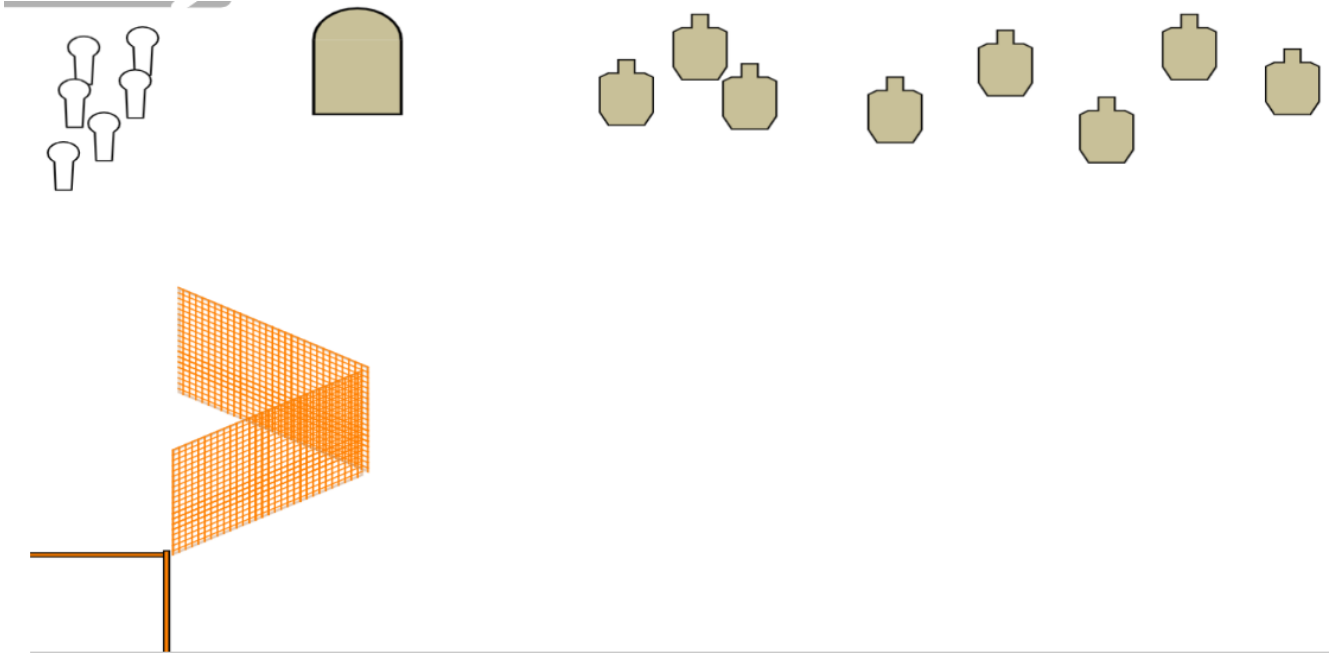
# Rasti 1 - (150 m) Kebab - Aim Steady



# Rasti 2 - (100 m) Raskasvesitankki

<b>Asetyyppi</b>	Kivääri
<b>Maalit</b>	8 x SRA-taulu (vanha malli), 6 x Mini Popper, 1 x aluemaali
<b>Maalien pisteytys</b>	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä, aluemaali 10 pistettä - 4 osumaa vaaditaan aluemaalissa
<b>Ampumaetäisyydet</b>	70-100 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Maksimipisteet</b>	120 pistettä
<b>Minimilaukausmäärä</b>	26 laukausta
<b>Kuvaus</b>	Vihollisen ryhmä lähestyy väijyypaikkaasi mukanaan mittaamattoman arvokas raskas-vesi-säiliö, tuhoa ryhmä ja säiliö. Tulitoiminta hälyyttää sektorille toisenkin ryhmän, tuhoa ryhmä.
<b>Suoritustapa</b>	Lähtö paikasta XX PP1 - PP5 ammuttava alueelta A Taulut ja aluemaali ammuttavissa, niiden näkyessä
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	Tuhoamaton aluemaali, toimintavirhe.
<b>Huomioita</b>	Onhan kaikille ok että taulut tulkitaan heti?

# Rasti 2 - (100 m) Raskasvesitankki

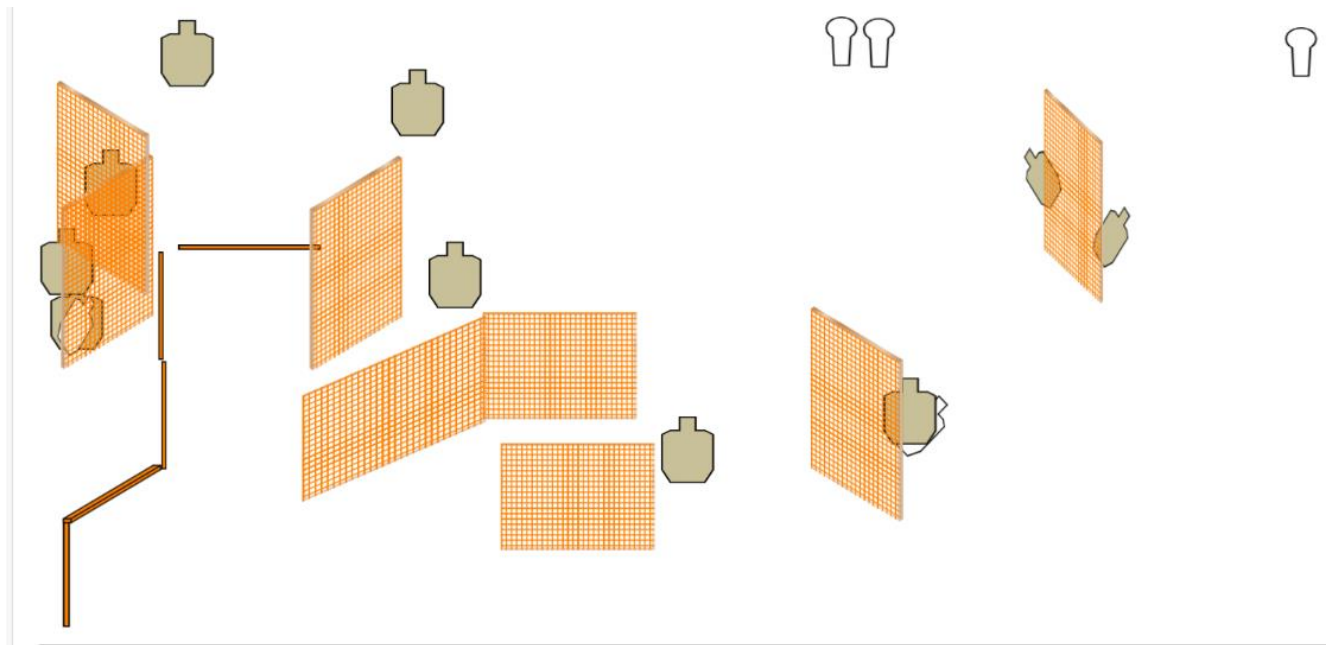




# Rasti 3 - (Monttu 1) Labyrintti

<b>Asetyyppi</b>	Kivääri
<b>Maalit</b>	10 x SRA-taulu (vanha malli), 3 x Mini Popper
<b>Maalien pisteytys</b>	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä
<b>Ampumaetäisyydet</b>	20-25 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Maksimipisteet</b>	115 pistettä
<b>Minimilaukausmäärä</b>	23 laukausta
<b>Kuvaus</b>	Tämäkin vielä, labyrintti on täynnä vihulaisia, panttivankien kanssa. Tämä on sitä missä olet parhaimmillasi, tarkasti ja nopeasti, yhtä kuin helposti ja kivasti.
<b>Suoritustapa</b>	Aloitus paikasta XX ja ammu taulut niiden näkyessä
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
<b>Huomioita</b>	Onhan kaikille ok että taulut tulkitaan heti?

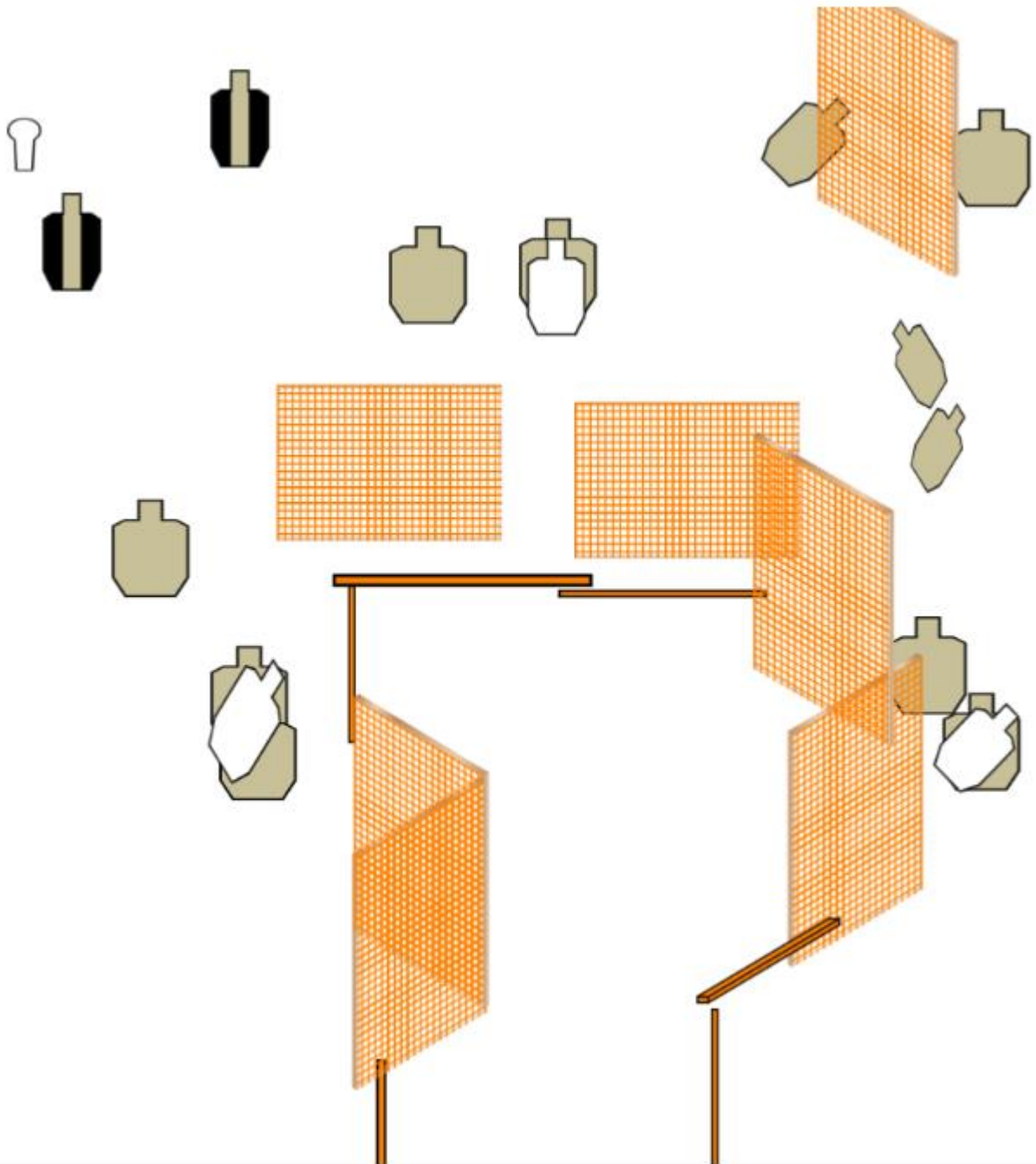
# Rasti 3 - (Monttu 1) Labyrintti



# Rasti 4 - (Monttu 2) Paperihaavoja

<b>Asetyyppi</b>	Kivääri
<b>Maalit</b>	8 x SRA-taulu (vanha malli), 5 x ositettu SRA-taulu, 1 x Mini Popper
<b>Maalien pisteytys</b>	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä
<b>Ampumaetäisyydet</b>	5-25 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Maksimipisteet</b>	135 pistettä
<b>Minimilaukausmäärä</b>	27 laukausta
<b>Kuvaus</b>	Tunkeudut vihulaiskompleksissa tilaan, mikä näyttää ensisilmäyksellä vapaalta, mutta tilanne perkelöityy ja amuttavaa löytyy sieltä ja täältä. Varo osumasta panttivankeihin
<b>Suoritustapa</b>	Aloitus paikasta XX ja ammu taulut niiden näkyessä
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
<b>Huomioita</b>	Onhan kaikille ok että taulut tulkataan heti?

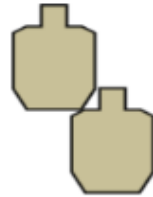
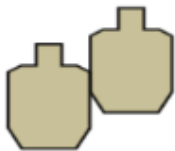
# Rasti 4 - (Monttu 2) Paperihaavoja



# Rasti 5 - (Monttu 3) Kytkin

<b>Asetyyppi</b>	Pistooli
<b>Maalit</b>	8 x SRA-taulu (vanha malli), 8 x Mini Popper
<b>Maalien pisteytys</b>	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä
<b>Ampumaetäisyydet</b>	15-25 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Maksimipisteet</b>	120 pistettä
<b>Minimilaukausmäärä</b>	24 laukausta
<b>Kuvaus</b>	V2.0 Raketin lennon keskeytys kytkin siintää edessäsi, viheliäät ohjus insinöörit ovat kytkeneet virran katkaisijaan ja joudut jatkamaan suoritusta käsi jumissa kytkimeen.
<b>Suoritustapa</b>	Aloitus paikasta XX ja ammu taulut niiden näkyessä
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
<b>Huomioita</b>	Onhan kaikille ok että taulut tulkitaan heti?

# Rasti 5 - (Monttu 3) Kytkin



# Rasti 6 - (Monttu 4) Klassinen pömpeli

<b>Asetyyppi</b>	Pistooli
<b>Maalit</b>	8 x SRA-taulu (vanha malli), 4 x Mini Popper, 2 x SRA taulun yläneliö, 1 x E/A
<b>Maalien pisteytys</b>	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä
<b>Ampumaetäisyydet</b>	2-25 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Maksimipisteet</b>	120 pistettä
<b>Minimilaukausmäärä</b>	28 laukausta
<b>Kuvaus</b>	Pömpeliäsi uhataan ja pari drooniakin on kimppuusi tulossa, ällös kuitenkin ammu taistelulennokeista ohitse, koska juuttaan pörriäiset ovat lentäneet pataljoonan soppatykin ja piippulinjasi väliin.
<b>Suoritustapa</b>	Aloitus paikasta XX ja ammu taulut niiden näkyessä
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
<b>Huomioita</b>	Onhan kaikille ok että taulut tulkitaan heti?

# Rasti 6 - (Monttu 4) Klassinen pömpeli

