

VARES CUP 2024

3/5

13.3.2024

LOPEN ANPUNAKURHEILUKESKUS



Vantaan Reserviläiset ry

Kilpailua tukemassa:



Tervetuloa VaRes Cuppiin 2024!

Vantaan Reserviläiset ry järjestää perinteisen VaRes Cup SRA-sarjakilpailun. Kilpailussa ammutaan tänä vuonna viisi osakilpailua ja lopputuloksiin lasketaan kolme parasta suoritusta. VaRes Cup 1 ja 2 ovat SM-karsintakisoja.

Tästä käsiohjelmasta löydät tärkeimmät infot kisoihin liittyen ja näet alustavat rastikuvaukset. Seuraavalla sivulla olevasta kilpailualueen kartasta löydät rastien kilpailutoimiston sijainnit sekä pysäköintialueet. Huomaathan, että alustavat rastikuvaukset voivat muuttua ja tarkentua kilpailupäivään mennessä.

Pidetään kiinni päivän kunnosta eli mikäli kilpailija tuntee olonsa sairaaksi, on tärkeää jättää tulematta paikalle. Oma ja muiden terveys menee aina SRA-kilpailun edelle. Huomioitava myös, että VaRes Cup ei ole yleisötapahtuma, joten ei ole suotavaa tuoda katsojia tullessaan.

Kilpailut pidetään Lopen ampumaurheilukeskuksessa, osoite:

Lopen ampumarata, Nummenrannantie 769, 12920 Loppi.

Ajo-ohje: Lopen keskustasta (Yhdystieltä) ajetaan tietä nro 54 länteen päin n. 8 km, jonka jälkeen käännetään vasemmalle tienviitasta ”Karhula”. Kalamajantieltä käännetään vasemmalle Nummenrannantielle ja ajetaan niin pitkään että tulee tien viitta vasemmalle Lopen ampumaradalle.

WGS 84 lat 60.72540 lon 24.32887, YKJ P6737992 I3354422

Kilpailuluokat ovat Avo, Vakio, TST sekä sarjat Lady, Senior, Super Senior ja 762.

Kilpailussa jaetaan palkinnot paikan päällä, mutta varsinaista palkintojenjakotilaisuutta ei pidetä, kuin koko Cupin päätteeksi. Mikäli sijoittunut kilpailija ei odota paikan päällä tuloslaskennan päättymistä, eikä ole palkintojen jaon aikana paikalla, niin toimitetaan palkinto muuna ajankohtana. Mikäli olet jo voittanut edellisissä kilpailuissa, on palkintosi noudettavissa kisatoimistosta ilmoittautumisen yhteydessä.

Protestiaika on 10 minuuttia ja alkaa tulosten julkaisun jälkeen.

Kilpailupäivämäärät:

VaRes Cup I – 28.4.2024

VaRes Cup II – 19.5.2024

VaRes Cup III – 16.6.2024

VaRes Cup IV – 1.9.2024

VaRes Cup V – 22.9.2024

Kilpailualue / VaRes Cup 3



Sunnuntaina 16.6.

- 09.30 – 10.25 Kilpailijoiden ilmoittautuminen toimistolla
10.30 – Alkupuhuttelu 100 m radalla
11.00 –> Kilpailu

Kilpailuorganisaatio:

Sami Sällinen, kilpailunjohtaja, puh. 0400 498 626
Mikko Lehtinen, kilpailun varajohtaja, puh. 050 493 6677
Aleksi Lahdenmäki, kilpailun ratamestari, puh. 050 562 4429

Kilpailun rastit ja minimilaukausmäärät:

- | | |
|--------------------------|--------------------------------|
| 2 kpl kivääri | kivääri minimilaukausmäärä 70 |
| 1 kpl kivääri + pistooli | |
| 2 kpl pistooli | pistooli minimilaukausmäärä 73 |
| 1 kpl haulikko | haulikko minimilaukausmäärä 13 |

Kaikki maalilaitteet on kalibroitu geco 9mm 124gr patruunalla ammittuna 9" piipusta.

Vantaan Reserviläiset ry

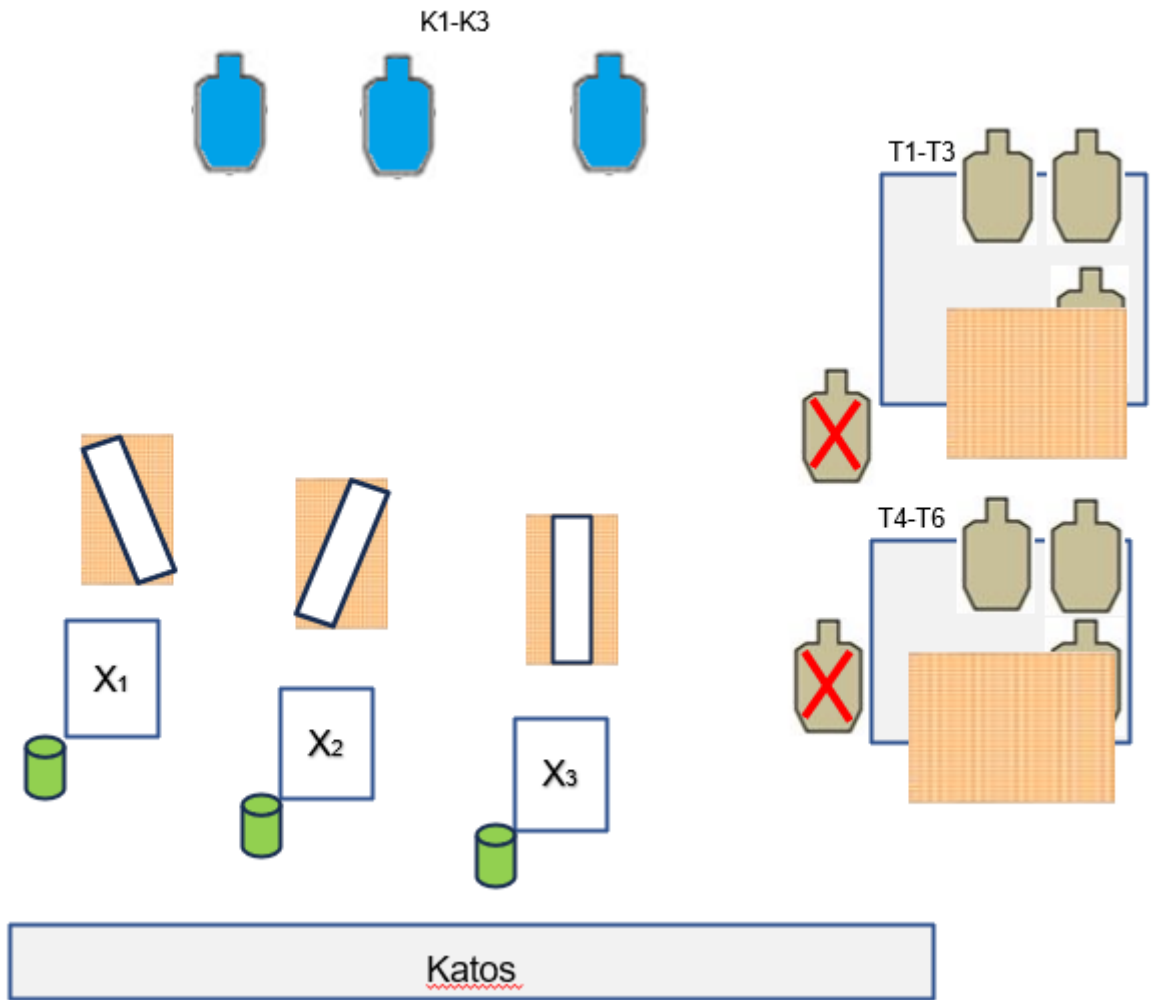
Huomioitavaa:

Monttujen rasteilla (M1-M4) käytössä on odotusalue (merkitty yllä olevaan karttaan). Alueella odotetaan oman rastisuorituksen alkamista ja alueelle saavutaan kun oma rastisuoritus on ohi. Odotusalueen katoksesta on ostettavissa kahvia ja muita virvokkeita.

Rasti 1 - (150 m) Urjan Linna

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	6 x SRA-taulu (vanha malli), 3 x kongi, 2 x E/A
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, kongit 10 pistettä
Ampumaetäisyydet	40 – 120 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	150
Minimilaukausmäärä	21
Kuvaus	<p>Tallustelet rauhassa Urjan linnan valleilla henkilöhidastin kädessä... Kunnes huomaat puolustussuunnassa uhkaavaa liikehdintää sekä Osmon ja Liisan.</p> <p>Nyt ne Perkeleet tulevat ihmiskilpien kanssa ja ovat vielä ovelia kun pistävät sinut kirmailemaan ympäri Urjaa parasta aukkoa katselle, mutta ei haittaa, kuulaa ja kuntoa riittää.</p>
Suoritustapa	<p>Aloitus valitusta paikasta X1-X3.</p> <p>Kongit K1-K3 ammuttava kerran kaikista ampumapaikoista X1-X3 merkatuista aukoista ja pahvit niiden näkyessä.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	Sääntökirjan mukaan.
Huomioita	Hot scoring - rasti tulkataan heti

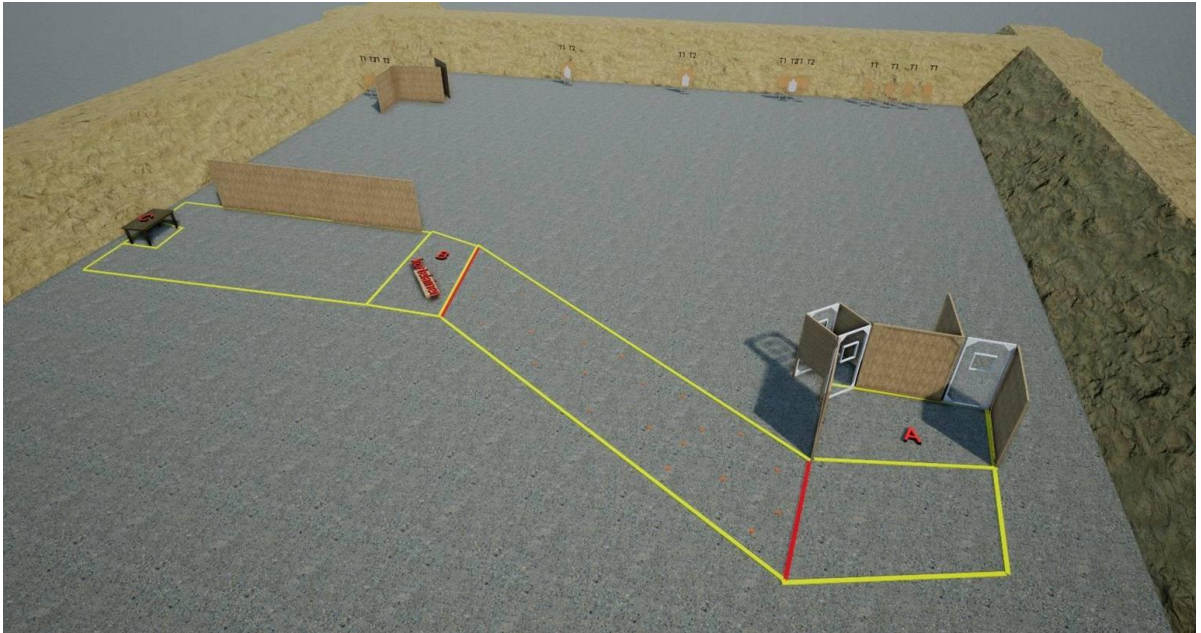
Rasti 1 - (150 m) Urjan Linna



Rasti 2 - (100 m) Katkera Sarka eli Get To The Choppa

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	12 x SRA-taulu (vanha malli), 4 x popperi, 3 x E/A-taulu
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 p, tehtävä 10p
Ampumaetäisyydet	50-70 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	150
Minimilaukausmäärä	28
Kuvaus	<p>Vihollinen vyöryttää uhkaavasti asemianne kohden, mutta varo, sillä taistelulentäille on eksynyt myös sivullisia! Evakuointikopteri on jo tilattu, mutta asemanne sekä evakuointipaikan välissä on vihollistulen lisäksi pirullinen miinakenttä!</p> <p>Kortelainen onnistui olla astumatta tällä kertaa miinaan, mutta tuupertui jännityksestä heti miinakentän yli päästyään ja taas kerran saat pelastaa päivän yksin...</p> <p>Kirmaten miinakentän yli kuin Arnold konsanaan, vastaa hyökkääjän tuleen ja järjestä kortelainen kopterille yhdessä osassa HATHAT!</p>
Suoritustapa	<p>Aloitus alueelta A.</p> <p>Ammuttava tauluryhmä t1-t3 sekä platet p1-p4 alueelta A.</p> <p>Taulut t4-t12 ammutaan vapaasti niiden näkyessä</p> <p>Kortelainen toimitettava alueelta B alueelle C ennen viimeistä laukausta.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	<p>Tehtävän tekemättä jättäminen = toimintavirhe</p> <p>Jalkaväkimiinaan astuminen = toimintavirhe per hajonnut savikiekko</p> <p>Tauluryhmän t1-3 sekä/tai poppereiden p1-p4 ampuminen muualta kuin alueelta A = toimintavirhe per laukaus.</p>
Huomioita	Hot scoring - rasti tulkitaan heti

Rasti 2 - (100 m) Katkera Sarka eli Get To The Choppa

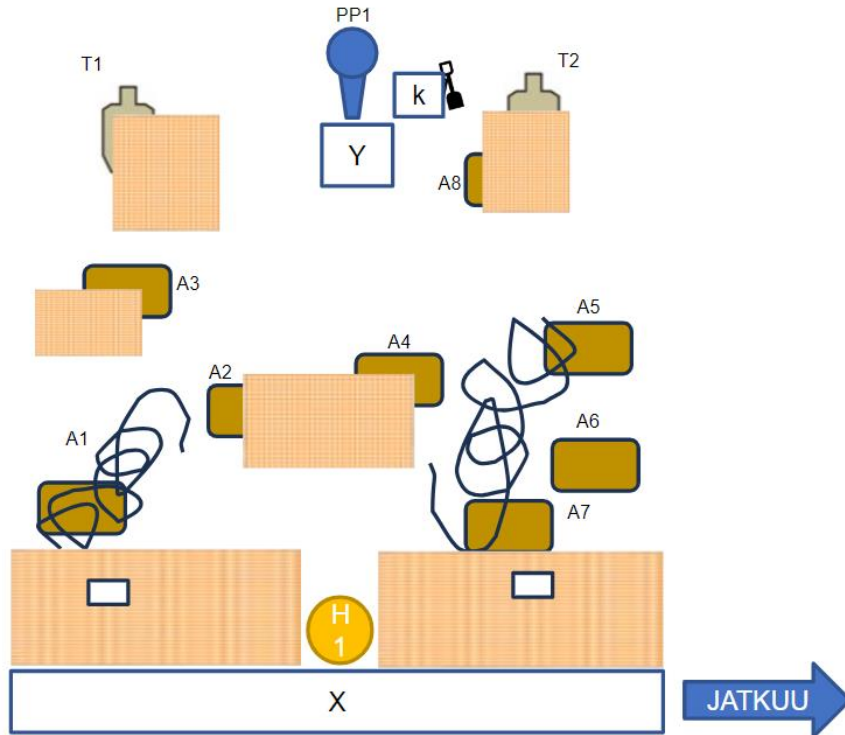


Rasti 3 - (Monttu 1+2) – Mikä ihme siihen Metsolan Erkin kaivuriin tuli?

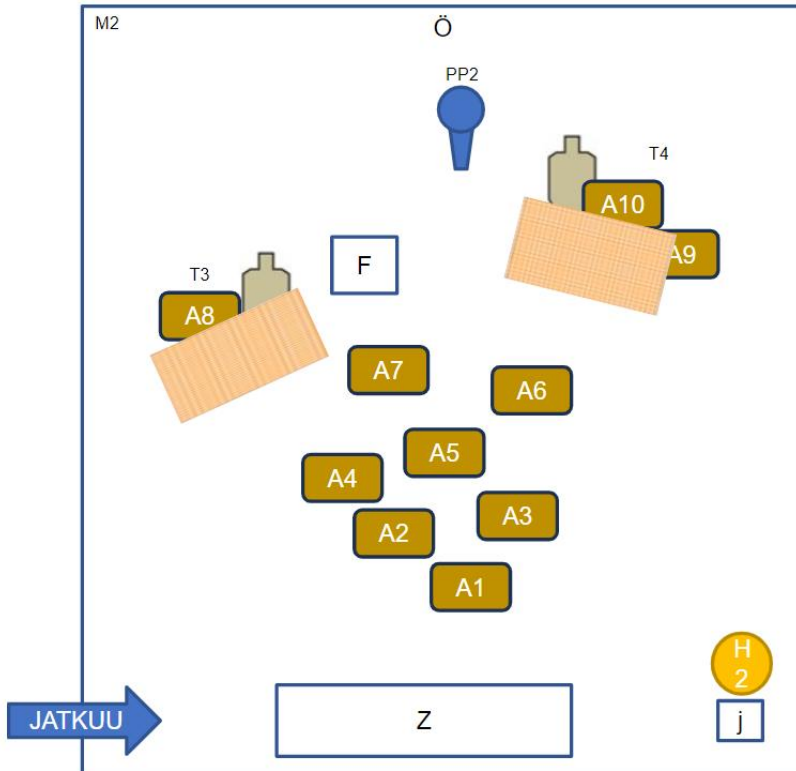
Asetyyppi	Kivääri ja pistooli
Maalit	4 x SRA-taulu (vanha malli), 2 x popperi, 18 x K9-maali
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, K9-maalit 5 pistettä (2 osumaa), popperit 5 pistettä, tehtävä 10 pistettä (molemmat säkit sekä lapio toimitettu merkityille paikoille)
Ampumaetäisyydet	1-20 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	140
Minimilaukausmäärä	21 lks kivääri, 25 lks pistooli
Kuvaus	<p>Joukkueesi oli linnoittamassa asemia, kun Metsolan Erkin kaivurin hydraulikkasyylinteri halkesi. Toverisi lähtivät viemään kaivuria huoltoon ja jäit yksin jatkamaan työtä...</p> <p>Mutta vihollisen K9-partio äkkäsi toimesi ja usutti sotakoiralauman kimppuusi. Nyt on unohdettava puheet ihmisen parhaasta ystävystä ja hoidettava linnoittaminen loppuun mahdollisimman pian!</p>
Suoritustapa	<p>Aloitus alueelta X, kivääri ladattu ja varmistettu, pistooli ilman lipasta ja lataamaton, kotelossa.</p> <p>M1: Alueelta X ammutaan etenemisen estävä popperi PP1, muut maalit niiden näkyessä. Hiekkasäkki H1 toimitetaan paikkaan Y, jonka jälkeen kivääri hylätään osoitetulla alustalle k tyhjänä tai varmistettuna. Paikasta k poimitaan lapio mukaan ja siirrytään M2:lle alueelle Ö.</p> <p>M2: Pistoolin saa ladata ja vetää alueella Ö. Alueelta Z ammutaan popperi PP2, muut maalit ammutaan niiden näkyessä. Lapio toimitettava paikkaan j sekä hiekkasäkki H2 toimitettava paikkaan F ennen viimeistä laukausta.</p> <p>M2 alueelta Ö ei voi palata takaisin M1:lle.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	<p>Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti.</p> <p>Alle 2 osumaa K9-maalissa -10 pistettä.</p> <p>Hiekkasäkkien tai lapion toimittamatta jättäminen tai toimittaminen väärään sijaintiin -> toimintavirhe per esine.</p>
Huomioita	Hot scoring - rasti tulkitaan heti

Rasti 3 - (Monttu 1+2) – Mikä ihme siihen Metsolan Erkin kaivuriin tuli?

M1



M2



Rasti 4 - (Monttu 3) Voittajia ja häviäjiä

Asetyyppi	Pistooli
Maalit	12 x SRA-taulu (vanha malli) 6 x EA-taulu
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti
Ampumaetäisyydet	2-25 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	120
Minimilaukausmäärä	24
Kuvaus	Olet juuri tullut kotiin Tampereelta Liisan lakkiaisista kun huomaat liikettä naapurin autiotilalla, Vainolaisethan ne siellä mellastaa. Taas on aika toimia.
Suoritustapa	Aloitus paikasta X pistooli ladattu ja varmistettu. Taulut ammutaan niiden näkyessä,
Virhepisteet & Rangaistukset	Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti
Huomioita	Hot scoring - rasti tulkataan heti

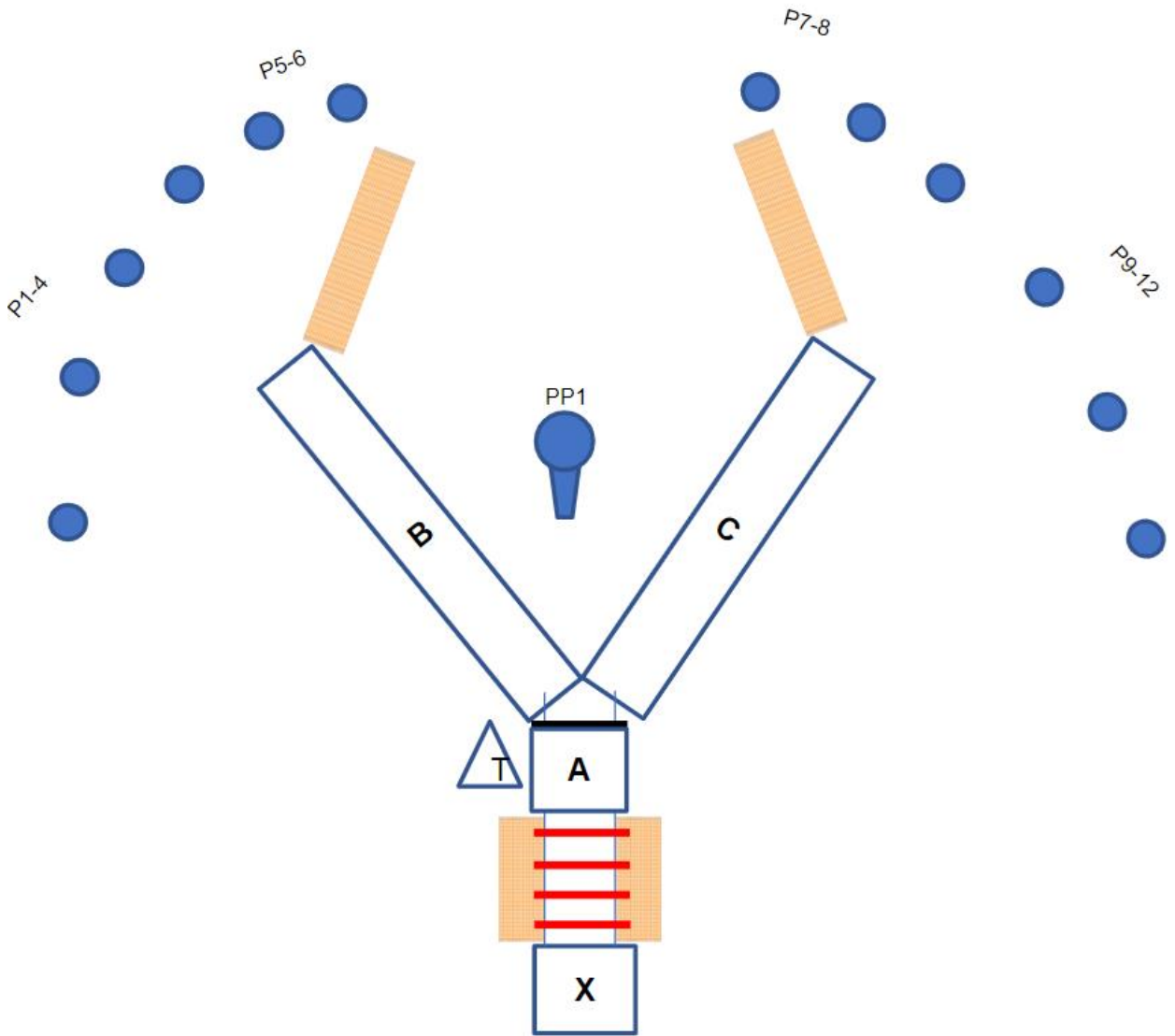
Rasti 4 - (Monttu 3) Voittajia ja häviäjiä



Rasti 5 - (Monttu 4) – ...Rastas ja metso täälläkin soi

Asetyyppi	Haulikko
Maalit	12 x plate, 1 x popperi
Maalien pisteytys	Platet 5 pistettä, popperi 10 pistettä
Ampumaetäisyydet	10-15 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	70
Minimilaukausmäärä	13
Kuvaus	<p>Olet viettämässä juhannusta poterossa ja parhaillaan nauttimassa sissimuonaa pakista kun havaitset yksittäisen vihollisen sivusilmällä. Lähin ase on haulikko, nappaat sen ja eliminoit vihollisen...</p> <p>Samalla ilmaan lehähtää lintuparvi ja pussikeittoon kyllästyneenä päätät järjestää joukkueellesi juhannusillallisen.</p>
Suoritustapa	<p>Aloitus paikasta X, pakkia molemmin käsin pidellen. Ase ladattu ja varmistettu paikassa T.</p> <p>Alueelta A ammutaan etenemisen estävä popperi PP1, jonka jälkeen alueelta B ammutaan pellit P1-P6 ja alueelta C pellit P7-P12.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	<p>Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti.</p> <p>Tiitisen tunnelin riman pudotus toimintavirhe per rima.</p>
Huomioita	Hot scoring - rasti tulkitaan heti

Rasti 5 - (Monttu 4) – ...Rastas ja metso täälläkin soi



Rasti 6 - (Monttu 5) – Totuuden hetki

Asetyyppi	Pistooli
Maalit	20 x popperi, 2 x SRA-taulu (vanha malli)
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	8-15 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	120
Minimilaukausmäärä	24
Kuvaus	Cowabunga! Shredder ja Bebop ovat viimein edessäsi, mutta jalkaklaani seisoo teidän välissä. Tuhoa vihollinen ja ehdi ajoissa kotiin pitsalle.
Suoritustapa	Lähtö vapaasti alueelta pistooli lipas kiinni, lataamaton ja kotelossa. Ammu taulut niiden näkyessä.
Virhepisteet & Rangaistukset	Viimeisen SRA-sääntöversion mukaisesti Metallimaalin ampuminen alle kahdeksan metrin etäisyydeltä johtaa hylkäykseen (raja merkitty)
Huomioita	Hot scoring - rasti tulkitaan heti

Rasti 6 - (Monttu 5) – Totuuden hetki

