

2024 VÄRPES KUNNI

2024



Vantaan Reserviläiset ry

Tervetuloa VaRes 2GUNiin 2024!

Tervetuloa ampumaan, kisaamaan ja viihtymään Lopen ampumaradalle seitsemälle #brutalitybootcamp rastille. Tästä käsiohjelmasta löydät tärkeimmät infot kisaan liittyen ja näet alustavat rastikuvaukset. Huomaathan, että alustavat rastikuvaukset voivat muuttua ja tarkentua kilpailupäivään mennessä. Kilpailupäivämäärät: 27.7. kilpailevat toimitsevat sunnuntaina ja 28.7. kilpailevat toimitsevat lauantaina.

Pidetään kiinni päivän kunnosta eli mikäli kilpailija tuntee olonsa sairaaksi, on tärkeää jättää tulematta paikalle. Oma ja muiden terveys menee aina 2GUN -kilpailun edelle. 2GUN on VaReksen tapahtuma – kaikki VaReksen jäsenet ovat tervetulleita tutustumaan toimintaan. Vierailijat ilmoittautuvat etukäteen majalla ja saavat vierailijaliivit.

Kilpailut pidetään Lopen ampumaurheilukeskuksessa, osoite: Nummenrannantie 769, Loppi. Ajo-ohje: Lopen keskustasta (Yhdystieltä) ajetaan tietä nro 54 länteen päin n. 8 km, jonka jälkeen käännetään vasemmalle tienviitasta ”Karhula”. Kalamajantieltä käännetään vasemmalle Nummenrannantielle ja ajetaan niin pitkään että tulee tienviitta vasemmalle ampumaradalle. WGS 84 lat 60.72540 lon 24.32887, YKJ P6737992 I3354422

Kilpailuluokat ovat: TST-Avo (12 kg), TST-Vakio (12 kg), TST-Avo-Major (12 kg, >9mm ja 308`ish), TST-Vakio-Major (12 kg, >9mm ja 308`ish)
Sarjat: Lady, Senior, Super Senior, Junior.

Poiketen SRA:sta TST varustukseen riittää mikä tahansa varustus, joka painaa > 12 kg. Kaikilla rasteilla on tarjolla kantoväline, joka painaa vähintään 12 kg:



Tulosten julkaisemisen jälkeen protestiaikaa ei ole (hot scoring – tulokset syötetään rastilla).

Kilpailussa jaetaan palkinnot paikan päällä. Mikäli sijoittunut kilpailija ei odota paikan päällä tuloslaskennan päättymistä, eikä ole palkintojenjaon aikana paikalla, niin palkintoa ei toimiteta.

Kilpailua tukemassa:



Kilpailualue / VaRes 2GUN



Lauantaina 27.7.

klo 07.00 – 7.30 Ilmoittautuminen majalla
klo 07.30 – 10.30 Rastien rakennus
klo 11.00 – > Kilpailu

Sunnuntaina 28.7.

klo 09.30 – 10.25 Ilmoittautuminen majalla
klo 11.00 – > Kilpailu
Klo 17.00 – > Rastien purku

Kilpailuorganisaatio:

Antti Kettunen, kilpailun johtaja, puh. 040 550 4930
Mikko Lehtinen, kilpailun varajohtaja, puh. 050 493 6677
Samuel Juntunen, kilpailun ratamestari, puh. 040 664 5918

Kilpailun rastit:

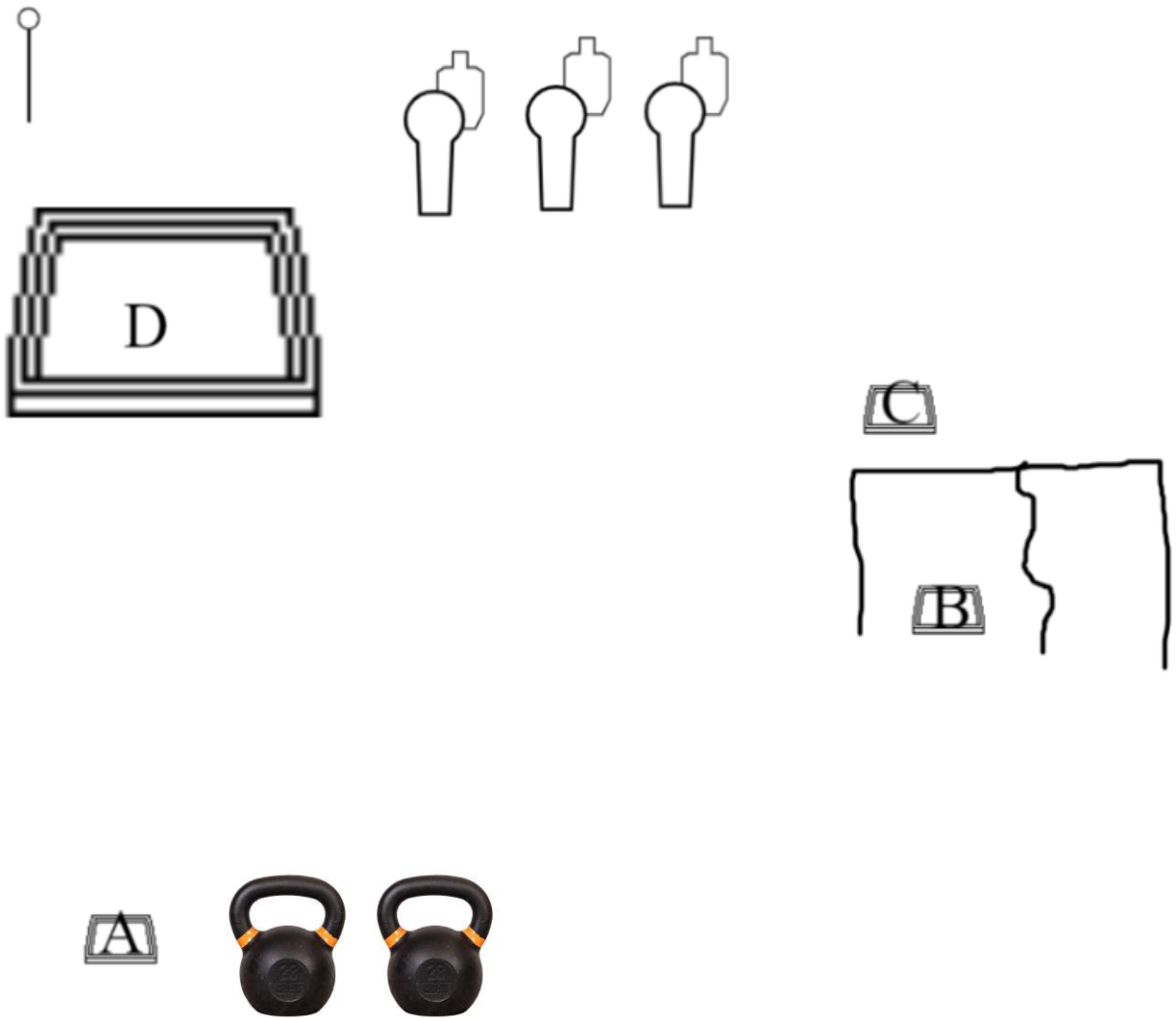
3 kpl kivääri; minimilaukausmäärä 47
4 kpl pistooli; minimilaukausmäärä 86

Kaikki maalilaitteet ovat kalibroitu 9” piipusta 9mm gecon patruunalla.

Rasti 1 - (150 m) Kahvakuula

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	3 x EA-popperi, 3 x mini kongi, 1 x high priority maali
Ampumaetäisyydet	30-150 metriä
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Suoritus aika	3 minuuttia
Minimilaukausmäärä	15 laukausta
Suoritustapa	<p>Ammu paikasta A kongit 1-3, irroita lipas ja ammu high priority maali. Ota kaksi kahvakuulaa kantoon ja siirry paikkaan B, kiipeä köydellä hirteen, siirry paikalle C kahvakuulat mukana, ammu kongit 1 - 3, irroita lipas ja ammu high priority maali, siirry heittelemällä kummatkin kahvakuulat alueelle D, kahvakuulien kantaminen kielletty, ammu alueelta D kongit 1 - 3. Irroita lipas ja ammu osuma high priority maaliin. Palaa ampuma alueelle A ja ammu kongit 1 - 3.</p> <p>Kiväärihinnaa suositellaan vahvasti. max aika 3 min.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	<p>+60 sekuntia, mikäli ei kosketa köyden päässä olevaa hirttä. Paikalla B ampuja painaa nappulaa, mistä alkaa 60 sec. B osion maksimisuoritus aika.</p> <p>Ampumatta jääneet maalit +30 sekuntia.</p> <p>EA-popperi +60 sekuntia</p>
Huomioita	

Rasti 1 - (150 m) Kahvakuula



Rasti 2 - (Monttu 1) Kilpikonna

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	3 x mini SRA-kongi
Ampumaetäisyydet	30 metriä
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Bonukset	Jokainen osuma vähentää kokonaisaika sekunnilla
Suoritustapa	Lähtö 40 kg rinkka selässä, selältään, ase tyhjä, lippaat kannossa. Äänimerkistä ammu edessä olevasta aukosta A osumat kongeihin 1 - 3. ylitä este ja ammu aukosta B osumat kongeihin 1 - 3. Palaa aukolle A ja toista kunnes suoritusaika 3 minuuttia täyttyy.
Virhepisteet & Rangaistukset	
Huomioita	

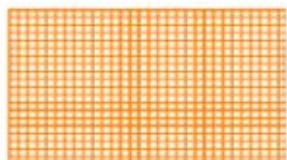
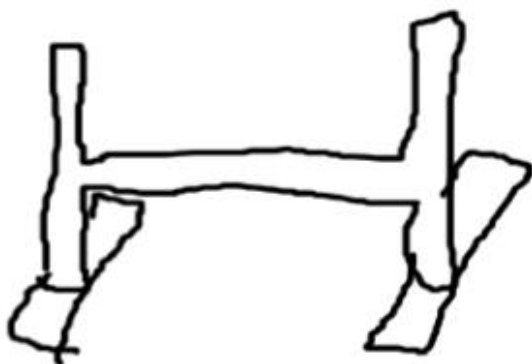
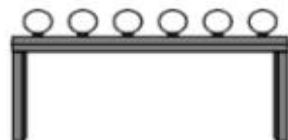
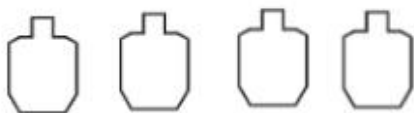
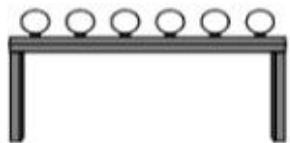
Rasti 2 - (Monttu 1) Kilpikonna



Rasti 3 - (Monttu 2) Twisteri

Asetyyppi	Pistooli
Maalit	4 x SRA-kongi, 12 x riippuvat pellit
Ampumaetäisyydet	20 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Bonukset	Jokainen osuma vähentää kokonaisaikaa sekunnilla
Suoritustapa	<p>Pyöräytä twistereitä. 1. twisteri määrää minkä värisiä maaleja ammut, toinen määrää mille värille heikko kätesi menee twisteri laudalla ja kolmas mille värille menee heikomman puolen jalkasi.</p> <p>Ammuttuasi osumat kolmeen maalattuun maaliin, irroita lipas ja ammu high priority maaliin laukaus, koteloi tyhjä ase ja hae uudet värit twistereiltä.</p> <p>Aika loppuu kun 3 minuuttia tulee täyteen.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	
Huomioita	Pukki ylitetään tyhjällä kotelolla.

Rasti 3 - (Monttu 2) Twisteri



Rasti 4 - (Monttu 3) Böllli

Asetyyppi	Pistooli
Maalit	3 x mini SRA-kongi
Ampumaetäisyydet	20 m
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Bonukset	Jokainen osuma vähentää kokonaisaikaa sekunnilla
Suoritustapa	<p>Aloitus pistooli tyhjänä paikasta xx, kierrä lenkki ja ammu paikasta A osumat kongeihin 1 & 2 poista lipas ja ammu osuma kongiin 3. koteloi tyhjä ase ja nosta bölli syliin ja kierrä lenkki. Ammu uudestaan alueelta A osumat kongeihin 1 & 2, poista lipas ja ammu osuma kongiin 3. Toista kunnes 3 minuuttia täyttyy.</p> <p>Vaihtoehtoinen suoritustapa on pitää Bölli koko ajan kannossa ja pitää suoritus turvallisena. Ladattua pistoolia ei saa koteloida.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	
Huomioita	

Rasti 4 - (Monttu 3) Bölli



Rasti 5 - (Monttu 4) Muistippeli

Asetyyppi	Pistooli
Maalit	24 mini-popperia, 4 E/A-taulua, 8 duel-puun oksaa
Ampumaetäisyydet	25 metriä
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Suoritustapa	<p>XX:stä lähtö, ladattu varmistettu surrender, ammu kahdesta duel-puusta 4 oksaa per duel-puu ja irroita lipas. Ammu high priority popperi. Koteloi tyhjä ase ja juokse paikkaan DD ja käännä vaneri lappu, missä on kirjaimia/numeroita - paina mieleesi kirjaimet/numerot ja palaa montulle ampumaan kaikki ko. kirjaimelliset popperit.</p> <p>Max. suoritus aika 3 minuuttia.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	<p>Ampumatta jääneet taulut +30 sekuntia. Väärin ammutut popperit +60 sekuntia</p>
Huomioita	

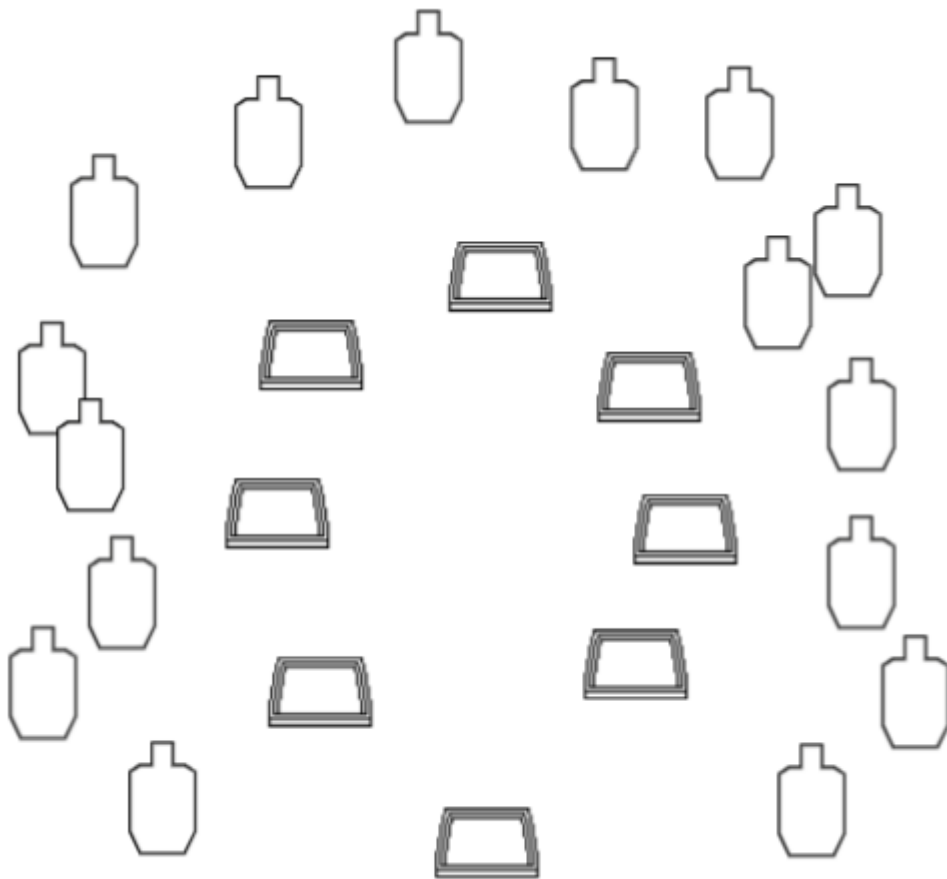
Rasti 5 - (Monttu 4) Muistipipeli



Rasti 6 - (Monttu 5) Double trouble

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	16 x SRA-taulua (vanha malli) valkoinen puoli
Ampumaetäisyydet	2-25 metriä
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Minimilaukausmäärä	16
Kuvaus	Karuin selli
Suoritustapa	<p>Ammu yksi osuma SRA-tauluun, laske ase turvallisesti maahan ja suorita burpee, ammu yksi osuma Sra tauluun, siirry karusellin seuraavaan ampumapaikkaan ja ammu yksi laukaus SRA tauluun, laske ase turvallisesti maahan ja suorita burpee ja siirry seuraavaan karuselli loosiin. Mikäli ei ole turvallista suuntaa ampua siitä kohtaa missä olet, suorita vain burpee ja jatka seuraavaan karuselli loosiin. Karusellisi voi pyöriä myötä- tai vastapäivään.</p> <p>Max. suoritus aika 3 minuuttia.</p>
Virhepisteet & Rangaistukset	+60 sekuntia ylimääräiset reiät tauluissa +30 sekuntia puuttuvat osumat
Huomioita	

Rasti 6 - (Monttu 5) Double trouble



Rasti 7 - (Monttu 5) Trouble Double

Asetyyppi	pistooli
Maalit	2 x spinneri, 2 x EA-isopopperi
Ampumaetäisyydet	15 metriä
Käsittelysektorit	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
Ampumasektorit	Taustavalli
Suoritustapa	Ammu kummatkin spinnerit pyörimään. Max. suoritus aika 3 minuuttia.
Virhepisteet & Rangaistukset	EA-popperin kaataminen +60 sekuntia.
Huomioita	

Rasti 7 - (Monttu 5) Trouble Double

