

VARES CUP

2024

4/5

10.2024

LOPEN AINPUNAURHEILUKESKUS



Vantaan Reserviläiset ry

Kilpailua tukemassa:



Tervetuloa VaRes Cuppiin 2024!

Vantaan Reserviläiset ry järjestää perinteisen VaRes Cup SRA-sarjakilpailun. Kilpailussa ammutaan tänä vuonna viisi osakilpailua ja lopputuloksiin lasketaan kolme parasta suoritusta. VaRes Cup 1 ja 2 ovat SM-karsintakisoja.

Tästä käsiohjelmasta löydät tärkeimmät infot kisoihin liittyen ja näet alustavat rastikuvaukset. Seuraavalla sivulla olevasta kilpailualueen kartasta löydät rastien kilpailutoimiston sijainnit sekä pysäköintialueet. Huomaathan, että alustavat rastikuvaukset voivat muuttua ja tarkentua kilpailupäivään mennessä.

Pidetään kiinni päivän kunnosta eli mikäli kilpailija tuntee olonsa sairaaksi, on tärkeää jättää tulematta paikalle. Oma ja muiden terveys menee aina SRA-kilpailun edelle. Huomioitava myös, että VaRes Cup ei ole yleisötapahtuma, joten ei ole suotavaa tuoda katsojia tullessaan.

Kilpailut pidetään Lopen ampumaurheilukeskuksessa, osoite:

Lopen ampumarata, Nummenrannantie 769, 12920 Loppi.

Ajo-ohje: Lopen keskustasta (Yhdystieltä) ajetaan tietä nro 54 länteen päin n. 8 km, jonka jälkeen käännetään vasemmalle tienviitasta ”Karhula”. Kalamajantieltä käännetään vasemmalle Nummenrannantielle ja ajetaan niin pitkään että tulee tien viitta vasemmalle Lopen ampumaradalle.

WGS 84 lat 60.72540 lon 24.32887, YKJ P6737992 I3354422

Kilpailuluokat ovat Avo, Vakio, TST sekä sarjat Lady, Senior, Super Senior ja 762.

Kilpailussa jaetaan palkinnot paikan päällä, mutta varsinaista palkintojenjakotilaisuutta ei pidetä, kuin koko Cupin päätteeksi. Mikäli sijoittunut kilpailija ei odota paikan päällä tuloslaskennan päättymistä, eikä ole palkintojen jaon aikana paikalla, niin toimitetaan palkinto muuna ajankohtana. Mikäli olet jo voittanut edellisissä kilpailuissa, on palkintosi noudettavissa kisatoimistosta ilmoittautumisen yhteydessä.

Protestiaika on 10 minuuttia ja alkaa tulosten julkaisun jälkeen.

Kilpailupäivämäärät:

VaRes Cup I – 28.4.2024

VaRes Cup II – 19.5.2024

VaRes Cup III – 16.6.2024

VaRes Cup IV – 1.9.2024

VaRes Cup V – 22.9.2024

Kilpailualue / VaRes Cup 2024



Sunnuntaina 1.9.

- 09.00 – 09.25 Lainakaluston kuittaus toimistolla
- 09.30 – 09.45 Alkupuhttelu 100 m radalla
- 09.45 – 10.00 Ilmoittautuminen omalla rastilla
- 10.00 → Kilpailu alkaa

Kilpailuorganisaatio:

Alexi Lahdenmäki, kilpailun johtaja, puh. 050 562 4429
Mikko Lehtinen, kilpailun varajohtaja, puh. 050 493 6677
Sami Sällinen, kilpailun ratamestari, puh. 0400 498 626

Kilpailun rastien minimilaukausmäärät:

Kivääri n. 110 lks
Pistooli n. 39 lks
Haulikko n. 10 lks (birdshot/max 3,5/lyijy)
Kaikki maalilaitteet ovat kalibroitu 9x19 124g
tehdaspatruunalla.

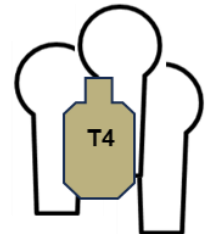
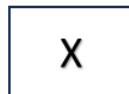
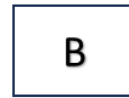
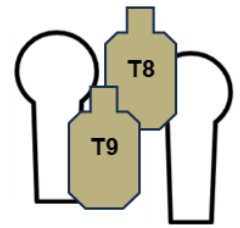
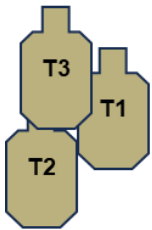
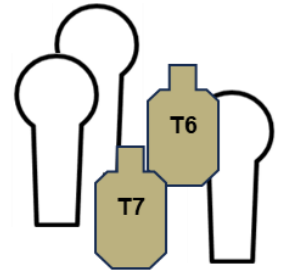
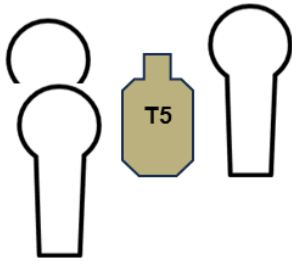
Huomioitavaa!

- Ilmoittautuminen tapahtuu suoraan rasteilla -> Ei tarvitse ilmoittautua majalla
- Lainakalustolla ampuvat -> kuittaus toimistolla klo 9-9.25
- Monttujen rasteilla (M1-M4) käytössä on odotusalue (merkitty yllä olevaan karttaan). Alueella odotetaan oman rastisuorituksen alkamista ja alueelle saavutaan kun oma rastisuoritus on ohi. Odotusalueen katoksesta on ostettavissa kahvia ja muuta virvokkeita.

Rasti 1 – (150 m) Ex men

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	9 x SRA taulu (vanha malli), 11 x popperi, 1 x kongi
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit & kongi 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	40-100 m
Käsittelysektorit	90 oikea, 90 vasen, 90 ylös, 90 alas
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	150 pistettä
Minimilaukausmäärä	30 laukausta
Kuvaus	Kortelainen on käyttänyt kaiken aikansa parran särmäämiseen ja terassilla alumiinipurkkien kumoamiseen. Nyt tosi paikan tullen sitten jäädään tuleen makaamaan! Raahaat Kortelaisen suojaan samalla eliminoiden vihulaisten vastarinnan. Kirsikkana kakun päälle nasautat vielä pakenevasta ajoneuvosta takalasin säpäleiksi.
Suoritustapa	Aloitus ampujan valitsemasta ampumapaikasta A, B, C tai D. Äänimerkistä ammutaan 1 tauluryhmä kustakin ampumapaikasta (A, B, C, D ja X). Viimeisenä ammutaan kongi K1 vapaasti alueelta. Kortelainen toimitettava alueelle X ennen viimeistä laukausta.
Virhepisteet & Rangaistukset	Kertaalleen ammutun tauluryhmän ampuminen uudestaan toiselta alueelta = toimintavirhe per laukaus. Kortelaisen toimittamatta jättäminen = toimintavirhe.
Huomioita	Hot scoring!

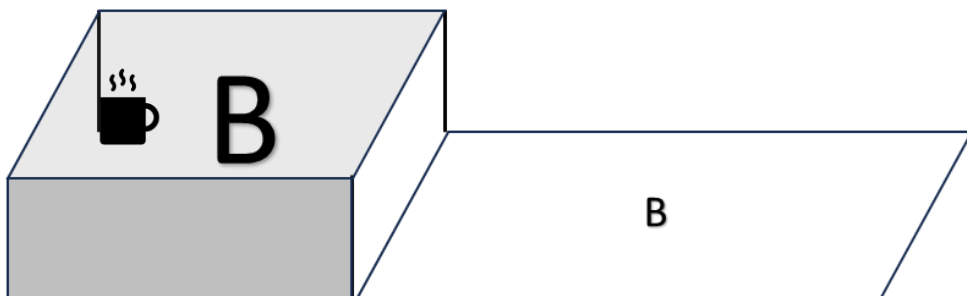
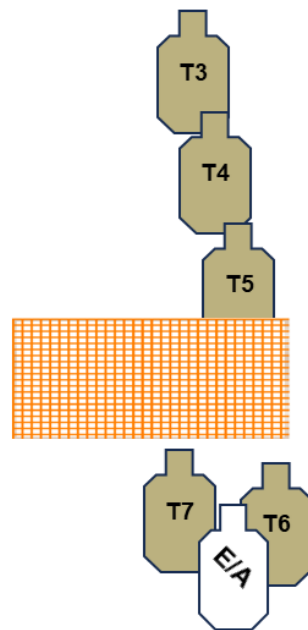
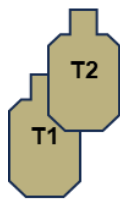
Rasti 1 – (150 m) Ex men



Rasti 2 – (100 m) Mummotunneli

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	7 x SRA taulu (vanha malli), 9 x popperi, 4 x E/A taulu
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 p. , tehtävä 10 p.
Ampumaetäisyydet	20-80 m
Käsittelysektorit	90 oikea, 90 vasen, 90 ylös, 90 alas
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	125 pistettä
Minimilaukausmäärä	23 laukausta
Kuvaus	Henkselitehtaan pikkujoulut ovat käsillä. Duuniporukalle on vittuilltu sen verran rankasti, että olet jäänyt yksin pöytään istumaan. Mietit jo taksitolpalle siirtymistä kun yllättäen sisään saliin tepastelee kirjanpidon Anna-Riitta. Välissä on kasapäin sulhasehdokkaita, mutta tiskiltä tuoppi kouraan ja kosiskelemaan!
Suoritustapa	Aloitus alueelta A tuolilla istuen. Ase lataamaton, lipas kiinni merkityllä paikalla. Äänimerkistä alueelta A ammutaan taulut T1-2 sekä popperit P1-2. Muut taulut ammutaan alueelta B vapaasti tai ampuma-aukkoja hyödyntäen. Tehtävä onnistunut mikäli ampujalla on viimeisen laukauksen aikana kannossa alueelta B poimittu tuoppi.
Virhepisteet & Rangaistukset	Maalin ampuminen väärältä alueelta = toimintavirhe per lks.
Huomioita	Hot scoring!

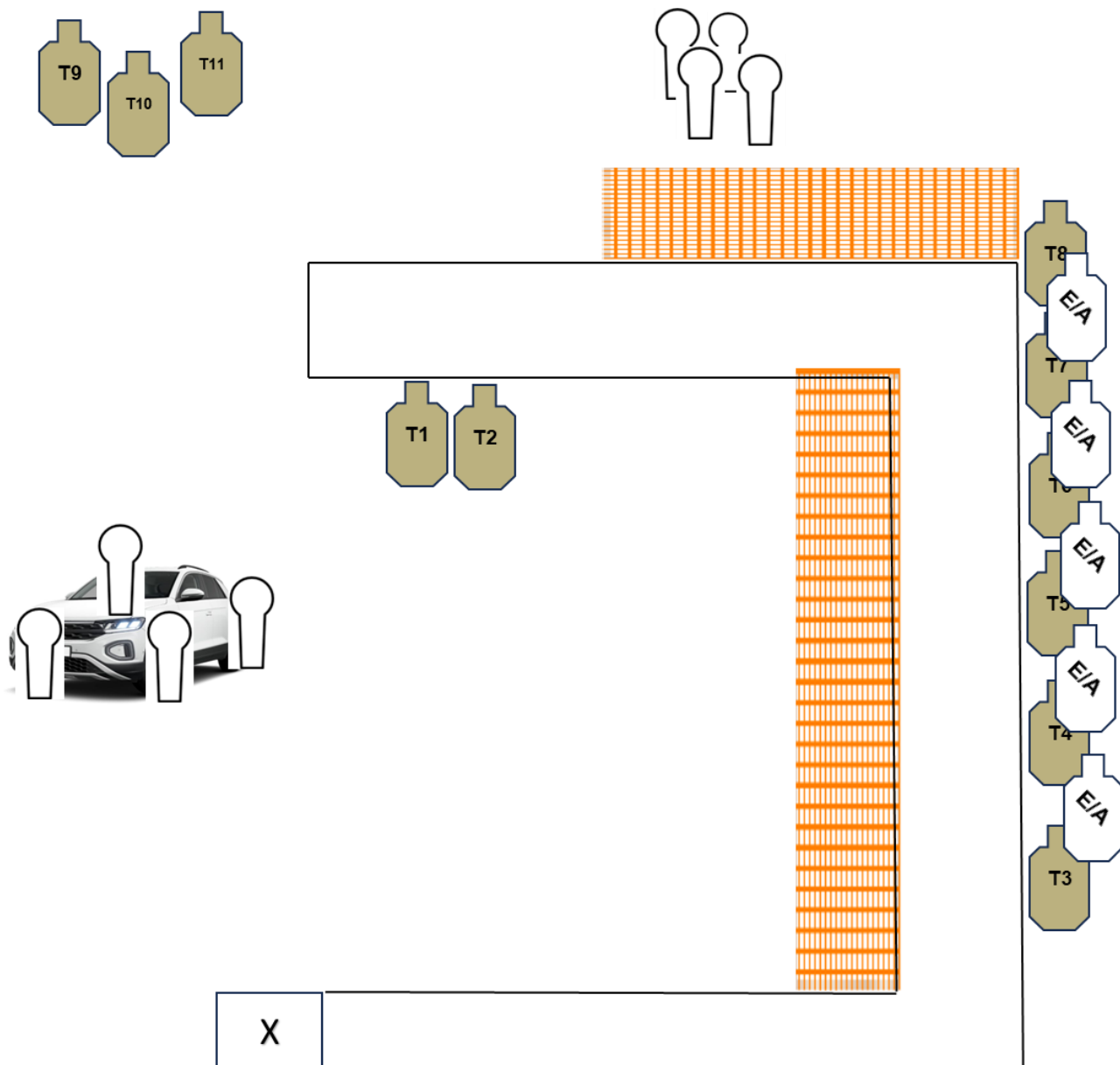
Rasti 2 – (100 m) Mummotunneli



Rasti 3 – (Monttu 1) T-rok payback

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	11 x SRA taulu (vanha malli), 8 x popperi, 5 x E/A taulu
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	2-30 m
Käsittelysektorit	90 oikea, 90 vasen, 90 ylös, 90 alas
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	150 pistettä
Minimilaukausmäärä	30 laukausta
Kuvaus	Olet työhaastattelussa ja pihaan kurvaa paikan myyntitykki. Alat heti saamaan näppylöitä tuosta kermanvärisestä etuvedosta ja ilmoitat neuvotteluiden tulleen päätökseen. Samalla tunnet värähtelyjä Voimassa ja se saa sinut epäluuloiseksi, tässä taitaakin olla kyseessä suurempi paha kuin osaitkaan arvata..
Suoritustapa	Aloitus paikasta X. Äänimerkistä paikasta X ammutaan popperit P1-4. Muut taulut ammutaan vapaasti alueelta niiden näkyessä.
Virhepisteet & Rangaistukset	Poppereiden P1-4 ampuminen muualta kuin paikalta X = toimintavirhe per lks. Metallimaalien ampuminen alle 20 m = hylkäys
Huomioita	Hot scoring!

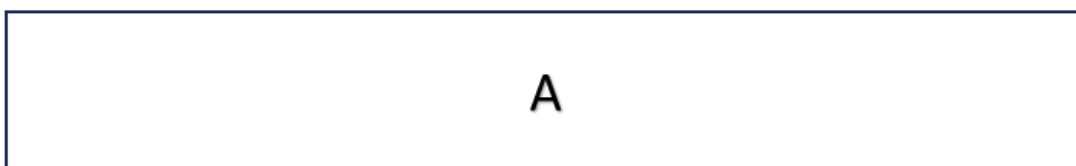
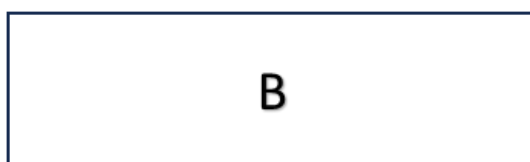
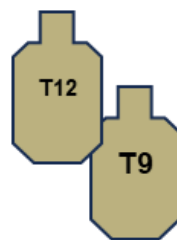
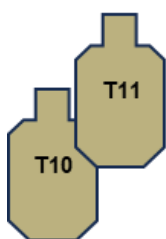
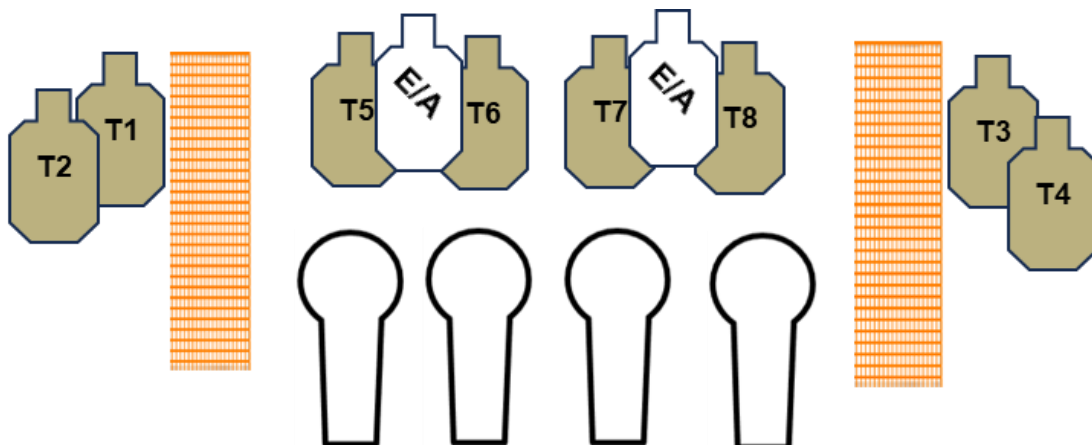
Rasti 3 – (Monttu 1) T-rok payback



Rasti 4 – (Monttu 2) Rohkea hillon syö

Asetyyppi	Pistooli
Maalit	12 x SRA-taulu, 4 x popperi, 2 x E/A-taulu
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperit 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	2-25m
Käsittelysektorit	90 oikea, 90 vasen, 90 ylös, 90 alas
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	140 pistettä
Minimilaukausmäärä	28 laukausta
Kuvaus	”Tule hakemaan jos uskallat!” Huusivat vihulaiset ja kaappasivat Hemulin tekemät karviaishillot kainaloihinsa. Nyt kävi kuitenkin paha arviointivirhe ja väärän vartiomiehen aamupuuro on pilalla. Onneksi vanha rouva on valmiina vyöllä eikä noista suojakilvista ole nimeksikään apua. Varo kuitenkin hillopurkkeja!
Suoritustapa	Aloitusta alueilta A pistooli ladattu, varmistettu kotelossa. Äänimerkistä ammutaan popperit alueelta A ja muut maalit vapaasti ampuma-alueilta niiden näkyessä
Virhepisteet & Rangaistukset	Metallimaalin ampuminen alueelta B = toimintavirhe Metallimaalien ampuminen alle 8m etäisyydeltä = hylkäys
Huomioita	Hot Scoring!

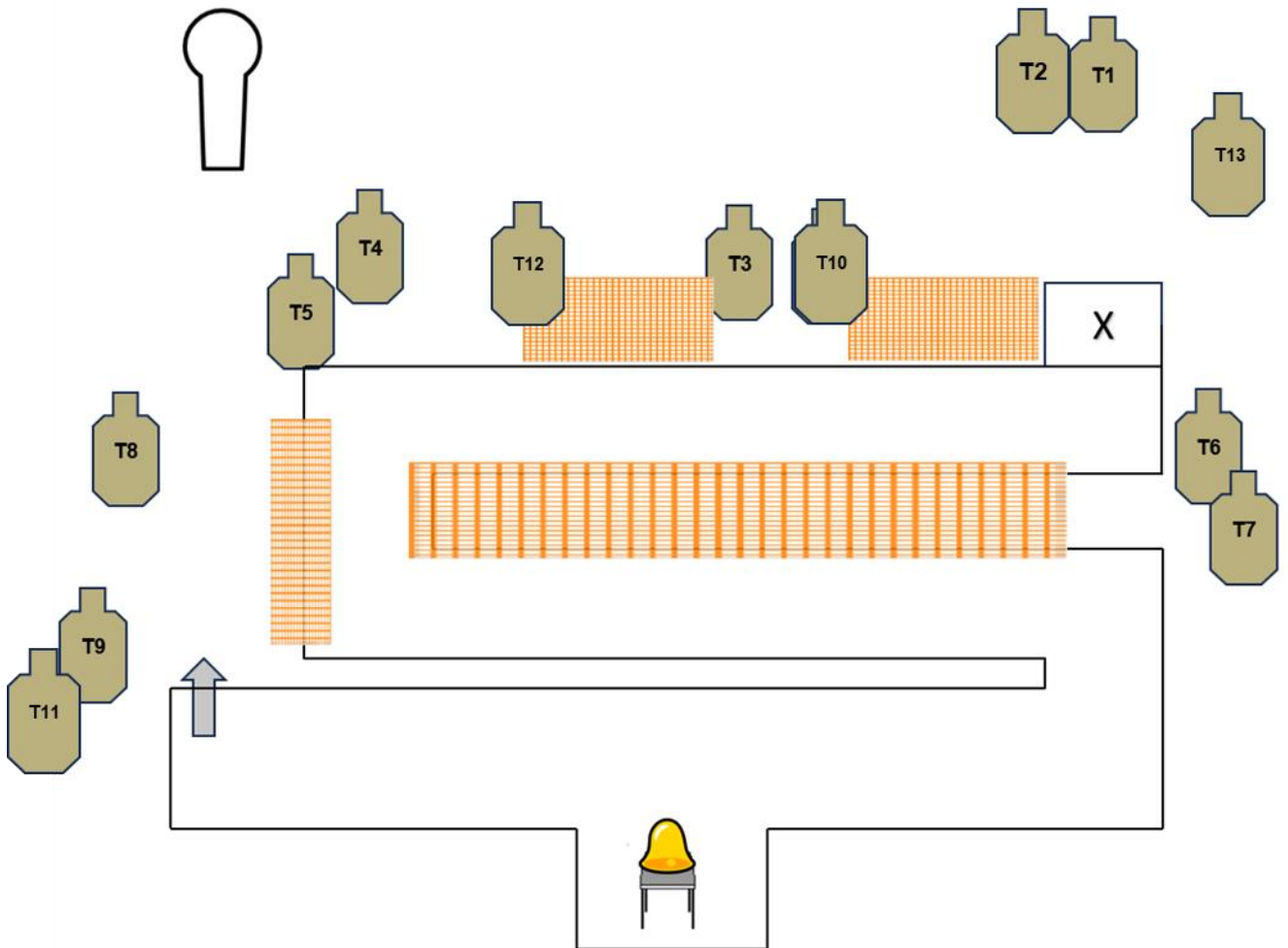
Rasti 4 – (Monttu 2) Rohkea hillon syö



Rasti 5 – (Monttu 3) Susi 1 irti!

Asetyyppi	Kivääri
Maalit	13 x SRA taulu (vanha malli), 1 x popperi
Maalien pisteytys	Taulut sääntöjen mukaisesti, popperi 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	2-20m
Käsittelysektorit	90 oikea, 90 vasen, 90 ylös, 90 alas
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	135 pistettä
Minimilaukausmäärä	27 laukausta
Kuvaus	Voi pannahinen! Torttukorvat yllättivät sinut pahanpäiväisesti ja olet täysin vailla taustatukea. Nyt ei kannata leikkiä rohkeaa vaan suinpäin sukkelaan siirtyä hälytyskellon luokse. Perääntyessä annat itse itsellesi taustatukea, jos huonosti käy niin valhallaan lähtee ainakin useampi silmäpari kanssasi.
Suoritustapa	Aloitus paikasta X. Äänimerkistä ammutaan taulut alueelta niiden näkyessä. Popperi P1 ammuttava merkittyä aukkoa käyttäen. Suoritus päättyy ampujan soittaessa kelloa.
Virhepisteet & Rangaistukset	P1 ampuminen muualta kuin määrätystä aukosta = toimintavirhe Alueelta poistuminen/oikaisu = toimintavirhe
Huomioita	Hot scoring!

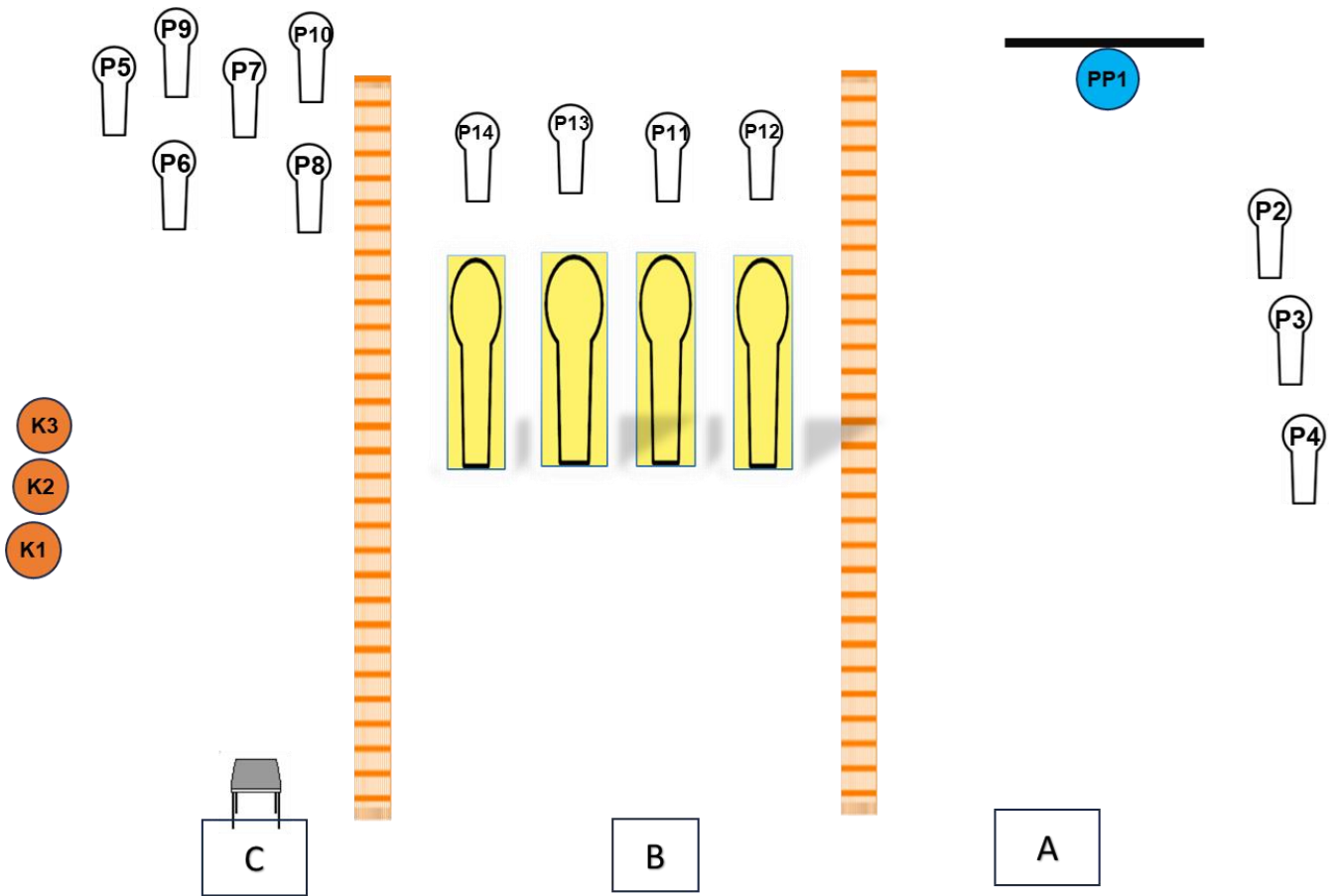
Rasti 5 – (Monttu 3) Susi 1 irti!



Rasti 6 – (Monttu 4) Oravanpyörä

Asetyyppi	Haulikko+Pistooli
Maalit	4 x iso popperi, 13 x popperi, 3 x kiekko, 1 x peltimaali
Maalien pisteytys	kaikki maalit 5 pistettä
Ampumaetäisyydet	5-35 m
Käsittelysektorit	90 oikea, 90 vasen, 90 ylös, 90 alas
Ampumasektorit	Taustavalli
Maksimipisteet	105 pistettä
Minimilaukausmäärä	21 laukausta (10 haulikko + 11 pistooli)
Kuvaus	Aamu alkaa a:lla ja illat päättää a. Maailmanlopun jälkeisinä päivinä ravaat keittiön ja takaterassin väliä eliminoiden jatkuvasti kuin tyhjästä ilmestyviä vihulaisia, jotka yrittävät kaapata muonavarastosi. Käytä kaikkia mahdollisia keinoja selvitäksesi.
Suoritustapa	Aloitus alueelta A, haulikko ladattu ja varmistettu, pistooli kotelossa lataamaton ilman lipasta. Kaikki käytettävät pistoolin lippaat alueella C. Äänimerkistä ammutaan haulikolla alueelta A popperit P2-4. Alueelta B isot popperit IP1-4, alueelta C kiekot K1-3. Haulikko hylätään merkittyyn paikkaan lataamattomana tai varmistettuna. Pistoolilla ammutaan alueelta C popperit P5-10, alueelta B popperit P11-14 ja alueelta A peltimaali PP1.
Virhepisteet & Rangaistukset	Maalin ampuminen väärällä asetyypillä = toimintavirhe. Maalin ampuminen väärältä alueelta = toimintavirhe. Haulikon hylkääminen ladattuna ja varmistamattomana = hylkäys. Muiden kuin aloituksessa pöydällä olleiden pistoolin lippaiden käyttö = toimintavirhe per lks pistoolilla.
Huomioita	Hot scoring!

Rasti 6 – (Monttu 4) Oravanpyörä



Bonusrasti! Monttu 5 – ”Helppoa ja kivaa”

Asetyyppi	Pistooli
Maalit	2 x duel puu (4 oksaa per puu)
Ampumaetäisyys	10 m
Aikaraja	7 sekuntia
Minimilaukausmäärä	8
Kuvaus	<p>Kultainen ”Helppoa ja kivaa” –patch on nyt lunastettavissa todellisille pyssymiehille/naisille!</p> <p>Suorituksen yrittäminen maksaa 5 €/kerta; maksu ennen suorituksen alkamista MobilePayllä nroon 77138 (Vares – Jäsentuotteet). Onnistuneesta suorituksesta luovutetaan kultainen ”Helppoa ja kivaa” –patch. Epäonnistuneesta suorituksesta saa normaali kuolevaisten harmaan ”Helppoa ja kivaa” –patchin.</p>
Suoritustapa	Aloitus selin surenderistä. Äänimerkistä ammu kahden duel puun oksat (yht. 8 kpl). Suoritus on hyväksytty ja kultaisen patchin arvoinen, jos ehdit ampumaan 7 sekunnin sisällä kaikki oksat kääntyväksi.
Huomioita	Ammutaan pääkisassa 1.9. Voit tulla ampumaan tämän ”bonusrastin” sen jälkeen kun olet ampunut kaikki kisan rastisuorituksesi tai mikäli odotusalueella jää ylimääräistä aikaa rastisuorituksen välissä.

