

**+1 VÄRRE  
KUNNIN 2026**

**#brutalitybootcamp**



Vantaan Reserviläiset ry

# Tervetuloa VaRes 2+1GUNiin 2026!

Tervetuloa ampumaan, kisaamaan ja viihtymään Lopelle viidelle #brutalitybootcamp rastille. Tästä käsiohjelmasta löydät tärkeimmät infot kisaan liittyen ja näet alustavat rastikuvaukset. Huomaathan, että alustavat rastikuvaukset voivat muuttua ja tarkentua kilpailupäivään mennessä. Kilpailupäivä on 4.7. Perjantaina rakennetaan rastit klo 18 alkaen montuilla M6, M9 & M10. Kaikki ampujat ampuvat ja toimitsevat koko kisan lauantain aikana..

Pidetään kiinni päivän kunnosta eli mikäli kilpailija tuntee olonsa sairaaksi, on tärkeää jättää tulematta paikalle. Oma ja muiden terveys menee aina 2+1GUN -kilpailun edelle.

2+1GUN on VaReksen tapahtuma – kaikki VaReksen jäsenet ovat tervetulleita tutustumaan toimintaan. Vierailijat ilmoittautuvat etukäteen johdolle ja saavat vierailijaliivit.

Kilpailut pidetään Lopen ampumaurheilukeskuksessa. Radan oikea risteys on osoitteessa Nummenrannantie 765, 12920 Loppi, josta on radalle vielä matkaa karvan yli 2 kilometriä. Jatka tietä kääntymättä metsäautoteille niin pääset radalle. Radan sijainti GPS 60.72539, 24.32889. <https://maps.app.goo.gl/m5aRwQATxiYexeXE7>

Kilpailuluokat ovat

- TST-Avo (12 kg)
- TST-Vakio (12 kg)
- TST-Avo-Major (12 kg, >9mm ja 308'ish)
- TST-Vakio-Major (12 kg, >9mm ja 308'ish)
- Baby.

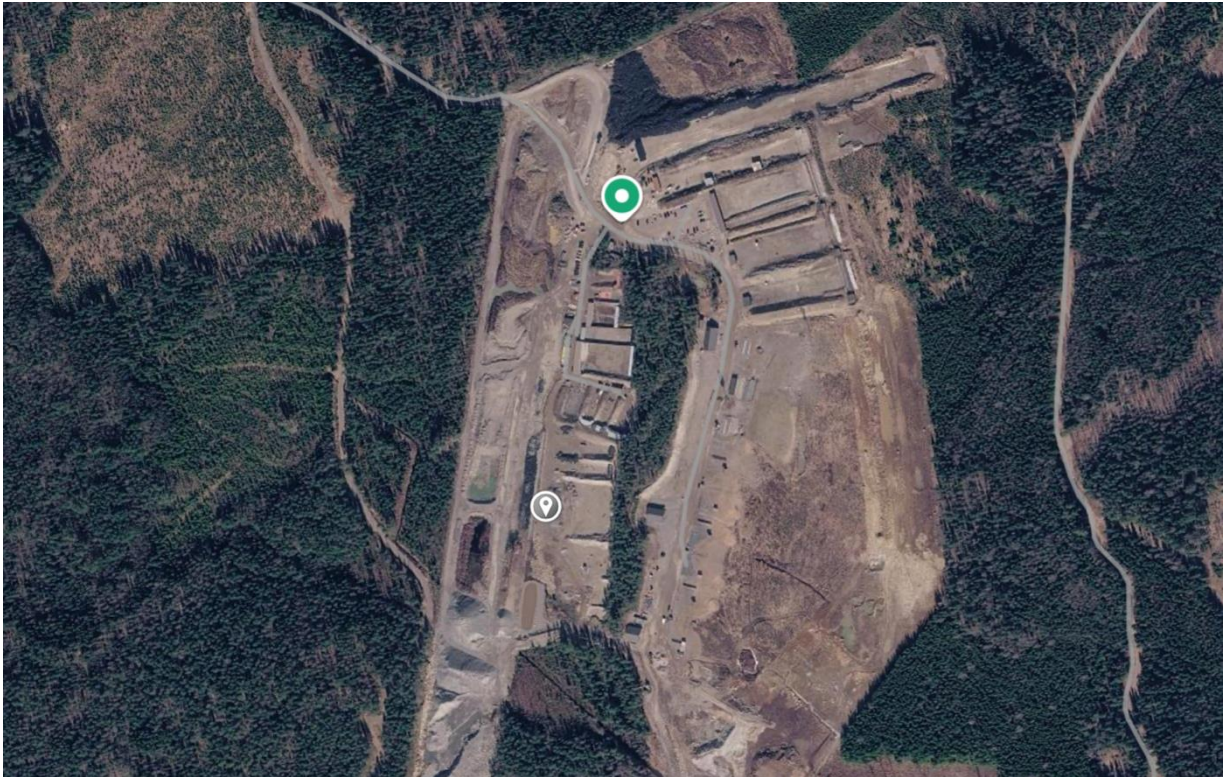
Poiketen SRA:sta TST varustukseen riittää mikä tahansa varustus, joka painaa > 12 kg.

Tulosten julkaisemisen jälkeen protestiaikaa ei ole. Hot scoring – tulokset syötetään rastilla. Palkinnot jaetaan paikan päällä. Mikäli sijoittunut kilpailija ei odota paikan päällä tuloslaskennan päättymistä, eikä ole palkintojen jaon aikana paikalla, ei palkintoa toimiteta.

## Kilpailua tukemassa:



# Kilpailualue / VaRes 2+1GUN 2026



## Perjantai 3.7

Rastien rakennus montuilla M9 & M10 sekä M6:n valmistelu aloitetaan viimeistään klo 18. M9 & M10 on varattu meille perjantaina, mutta M6 vasta lauantai-aamusta. Mökki on varattuna Varekselle klo 18 lähtien, jota ennen sinne ei saa mennä.

## Lauantaina 4.7.

06.30- 0730 Aamiainen yöpyneille  
07.30 – 08.00 Ilmoittautuminen M9:llä  
08.00 – 18.00 Kilpailu  
18.00 – Rastien purku  
~19.00 – Tulosten julkaisu, illallinen ja sauna

## Sunnuntaina 5.7.

09.00 – 10.00 Aamiainen  
10.00 – 12.00 Majoituksen purku ja mökin siivous

## Kilpailuorganisaatio:

Timo Airaksinen, kilpailun johtaja, puh. 040 551 7854  
Sami Nyfors, kilpailun ratamestari, puh. 050 412 2106

## Kilpailun rastit:

2 kpl pistooli, 1 kpl kivääri, 1 kpl pistooli & kivääri ja 1 kpl haulikko

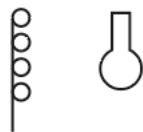
## Minimilaukausmäärät:

Pistooli 40 lks, kivääri 30 lks, haulikko (slugi) 4 lks, mutta varaudu suurempaan kulutukseen.

# Rasti 1 – Timantti (pistooli)

<b>Asetyyppi</b>	Pistooli
<b>Maalit</b>	1 x 4-lehtinen duelling tree, 1 x -5s bonus-gongi
<b>Ampumaetäisyydet</b>	8-25 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Bonukset</b>	Osuma bonusgongiin -5s.
<b>Minimilaukausmäärä</b>	20
<b>Suoritustapa</b>	<p>Aloitus A-neliöstä, ase lipas kiinni, lataamaton, kotelossa.</p> <p>Piipin jälkeen siirrä kahvakuula vapaalla tyylillä mihin vaan numeroiduista neliöistä. Palaa A-neliöön ja ammu etemisen estävän duelling treen kaikki oksat toisinpäin. Irroita lipas ja ammu ase tyhjäksi viereiseen -5s bonus-gongiin ja koteloi ase.</p> <p>Liiku kahvakuulalle ja siirrä se heittämällä seuraavaan käymättömään numeroneliöön. Palaa jälleen keskelle ja ammu etemisen estävän duellingtreen kaikki oksat toisinpäin. Irroita lipas ja ammu ase tyhjäksi viereiseen bonusgongiin ja koteloi ase.</p> <p>Jatka kunnes kaikki numerot on käyty läpi tai 3 min maksimiaika täyttyy.</p>
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	<p>Duelling treen kääntämättä jättäminen +20s rangaistus Kahvakuulan kanssa liikkuminen on kiellettyä pl ensimmäinen siirto = 10s rangaistus.</p> <p>Kahvakuulan käsittely ase ladattuna = DQ</p>
<b>Huomioita</b>	

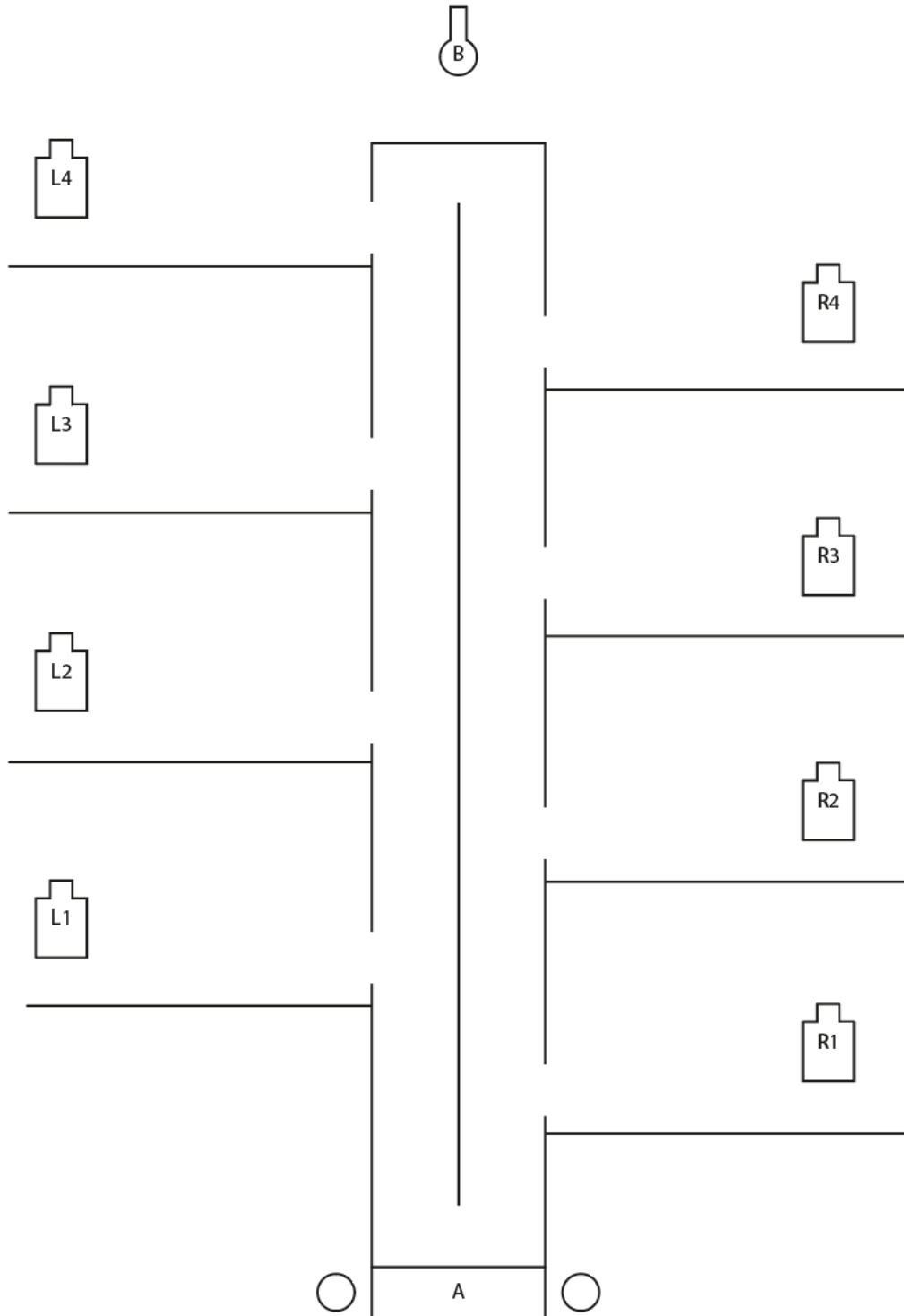
# Rasti 1 – Timantti (pistooli)



# Rasti 2 – Kujanjuoksu (kivääri)

<b>Asetyyppi</b>	Kivääri
<b>Maalit</b>	8 x SRA-taulu
<b>Ampumaetäisyydet</b>	5-40 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Bonukset</b>	A/B osuma +0 sec. C osuma +1 sec. D osuma +3 sec.
<b>Minimilaukausmäärä</b>	20
<b>Suoritustapa</b>	<p>Aloitus paikasta A, ase lipas kiinni, lataamaton. Rinkka selässä.</p> <p>Piipin jälkeen nosta molemmista vadeista - yksi kolikko kummastakin. Kolikon numerot määräävät ammuttavat taulut oikealta ja vasemmalta.</p> <p>Ammu kolikkojen osoittamat taulut, 2 lks per taulu. Palaa A-paikalle ja nosta uudet kolikot .</p> <p>Jatka kunnes kaikki kolikot on nostettu ja taulut ammuttu tai 3min maksimiaika täyttyy.</p>
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	
<b>Huomioita</b>	

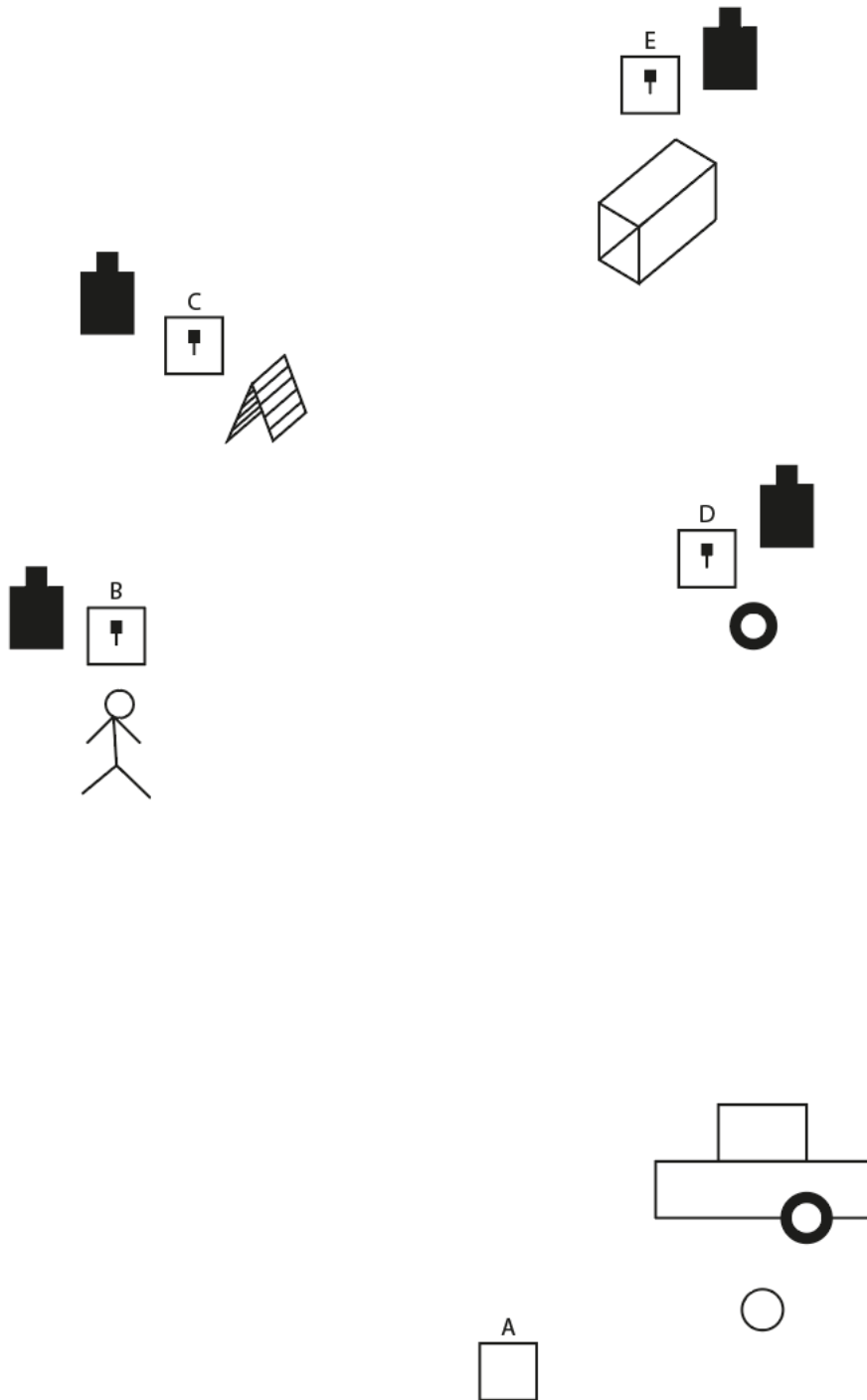
# Rasti 2 – Kujanjuoksu (kivääri)



# Rasti 3 – Idän ihmeet (haulikko)

<b>Asetyyppi</b>	Haulikko
<b>Maalit</b>	4 x Mini-SRA gongi
<b>Ampumaetäisyydet</b>	10-25 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Bonukset</b>	
<b>Minimilaukausmäärä</b>	4
<b>Suoritustapa</b>	<p>Aloitus istualtaan autossa, haulikko lataamattomana takapenkillä.</p> <p>Piipin jälkeen eliminoi valitsemasi roisto paikasta A jonka jälkeen suorita kyseisen paikan tehtävä ja palauta auton pöllityn renkaan pultti vatiin.</p> <p>Jatka kunnes kaikki konnat on neutraloitu, tehtävät suoritettu, pultit kerätty, tai 3min maksimiaika täyttyy.</p>
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	Gongin ampumatta jättäminen +30s rangaistus
<b>Huomioita</b>	Slugien käyttö pakollista. Haulikon saa ladata vain yhdellä slugilla kerrallaan.

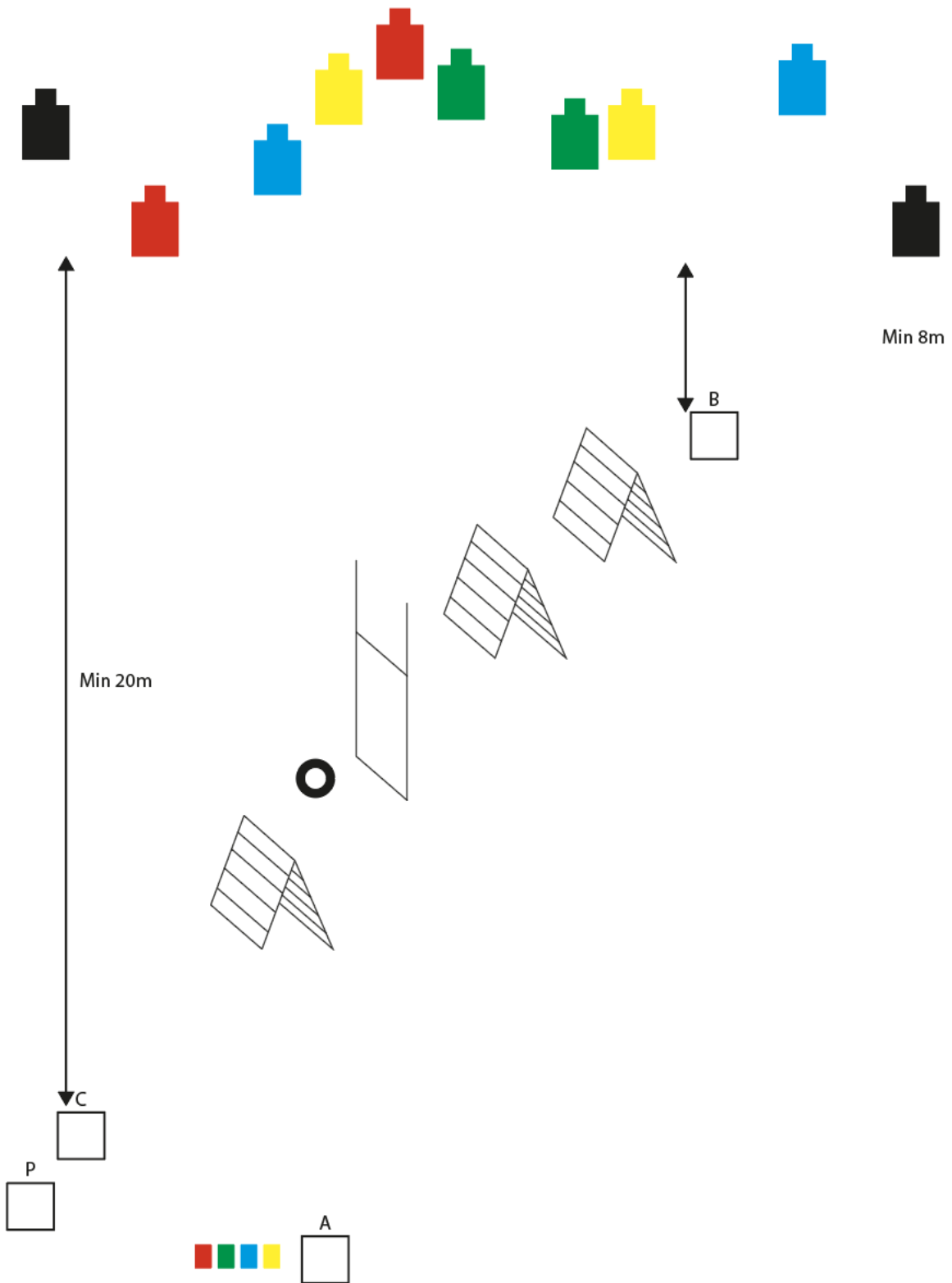
# Rasti 3 – Idän ihmeet (haulikko)



# Rasti 4 – Värisuora (pistooli & kivääri)

<b>Asetyyppi</b>	Pistooli & kivääri
<b>Maalit</b>	8 x värillinen metallimaali (4 väriä), 2 x bonus gongi
<b>Ampumaetäisyydet</b>	8-30 m
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Bonukset</b>	
<b>Minimilaukausmäärä</b>	10+10
<b>Suoritustapa</b>	<p>Lähtö paikasta A, pistooli lipas kiinni lataamaton. Kivääri kanossa, lipas irti lataamaton. Ennen piippiä arvotaan värikorteilla ampumajärjestys joka tulee muistaa.</p> <p>Piipin jälkeen etene esteen yli, heitä rengas tangon yli etene seuraavien esteiden yli ja ammu järjestyksessä olevan värin taulut pistoolilla paikasta B, 2 osumaa per maali. Irroita lipas ja ammu ase tyhjäksi bonus-gongiin.</p> <p>Takaisin tullessa sama reitti ja tehtävät. Seuraava väri ammutaan kiväärillä paikasta C, kaksi osumaa per maali, jonka jälkeen irroita lipas ja ammu ase tyhjäksi bonus-gongiin.</p> <p>Jatka kunnes kaikki värit on ammuttu tai 3min maksimiaika täyttyy.</p>
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	<p>Metallimaalin ampumatta jättäminen +10s rangaistus.</p> <p>Muun kuin vuorossa olevan värin ampuminen +5s rangaistus per laukaus.</p> <p>Mike bonus-gongiin asetta tyhjennettäessä +5s</p>
<b>Huomioita</b>	Kiväärillä saa ampua vain paikasta C.

# Rasti 4 – Värисуora (pistooli & kivääri)



# Rasti 5 – Spinneri (pistooli)

<b>Asetyyppi</b>	Pistooli
<b>Maalit</b>	1 x spinneri 1 x EA-popperi
<b>Ampumaetäisyydet</b>	15 metriä
<b>Käsittelysektorit</b>	Ylös: 90° / Alas: 90° / Vasen: 90° / Oikea: 90°
<b>Ampumasektorit</b>	Taustavalli
<b>Bonukset</b>	
<b>Minimilaukausmäärä</b>	~5
<b>Suoritustapa</b>	Ammu spinnerit pyörähtämään yksi täysi kierros.  Max. suoritus aika 3 minuuttia.
<b>Virhepisteet &amp; Rangaistukset</b>	EA-popperin kaataminen +30 sekuntia.
<b>Huomioita</b>	Bonus-rasti. Ammutaan mikäli aikaa

# Rasti 5 – Spinneri (pistooli)

